

# Yukon Solitaire

1 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

Mover todas as cartas para as 4 pilhas de base.

## PREPARAÇÃO

- 7 colunas: 1-7 cartas ocultas + 5 cartas abertas nas colunas 2-7.
- Sem stock.

## PONTUAÇÃO

- 4 bases completas = vitória.

*Dica: Aproveite a visibilidade total para planejar movimentos em cadeia antes de executá-los.*

## NA SUA VEZ

- Qualquer carta face para cima pode ser movida (com as de cima).
- Colunas: decrescente, cores alternadas.
- Espaço vazio = apenas Reis.

Yukon usa 52 cartas em 7 colunas. As colunas 2-7 recebem cartas extras face para cima sobre cartas ocultas. Não há stock. O jogador vê todas as cartas e deve planejar a solução completa.

## Jogadores

1 jogador

## Baralho

Baralho padrão de 52 cartas

1. **Players:** 1 player.
2. **Deck:** Standard 52-card deck.
3. **Tableau:** 7 columns as in Klondike, but the remaining 24 cards are dealt face-up across columns 2-7 (4 extra face-up cards per column).
4. **No Stock:** All 52 cards are in the tableau from the start.

## Objetivo

Mover todas as 52 cartas para as 4 pilhas de base (As a Rei por naipe).

1. **Moving Groups:** Any face-up card can be moved along with all cards on top of it, regardless of whether they form a proper sequence.
2. **Building:** Cards are placed on tableau columns in descending rank with alternating colors.
3. **Revealing Cards:** When a face-down card is exposed, turn it face-up.
4. **Foundations:** Build up by suit from Ace.

## Preparação

1. Coluna 1: 1 carta face para baixo.
2. Colunas 2-7: 1 carta oculta + 5 cartas aleatórias face para cima.
3. Total: 7 cartas ocultas + 45 face para cima.

## Jogabilidade

1. Qualquer carta face para cima pode ser movida, independente de ser do topo.
2. Ao mover uma carta que não é do topo, todas as cartas acima dela são arrastadas juntas.
3. Mova nas colunas em sequência decrescente alternando cores.
4. Espaços vazios só podem ser preenchidos por Reis.

## Dicas e estratégia

Com toda informação visível, tente planejar a solução inteira antes de mover qualquer carta. Erros precoces podem ser irreversíveis.

Identificar cartas-chave bloqueadas e planejar a sequência de movimentos para liberá-las é a habilidade central do Yukon.