

Wiezen

4 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Difícil

Duração: Longa

Vencer a licitação e cumprir seu contrato pegando o número necessário de vazas.

PREPARAÇÃO

- Use um baralho padrão de 52 cartas para 4 jogadores.
- Distribua 13 cartas para cada jogador.
- As parcerias variam dependendo do tipo de contrato.

PONTUAÇÃO

- **Jogo básico:** pontos com base em vazas extras além do mínimo.
- **Solo:** recompensas maiores por jogar sozinho contra três.
- **Misere:** maior recompensa se bem-sucedido, penalidade severa se falhar.

Dica: Conte suas vazas certas, prováveis e possíveis separadamente antes de se comprometer com um nível de lance.

NA SUA VEZ

- Faça lances em dificuldade crescente: básico, solo ou misere.
- Siga o naipe se possível; o trunfo mais alto ou naipe aberto vence.
- No misere, não há trunfo e você deve perder todas as vazas.
- O parceiro é revelado por quem segura o Ás de trunfo.

Wiezen é um clássico jogo de vazas belga para quatro jogadores, estreitamente relacionado ao Whist. Apresenta um elaborado sistema de licitação com múltiplos tipos de contrato, variando de jogos de trunfo simples a desafiadores lances solo e misere.

Objetivo

Vencer a licitação e cumprir seu contrato pegando o número necessário de vazas, ou como defensor, impedir que o declarante tenha sucesso.

Preparação

1. **Jogadores:** 4 jogadores em parcerias variáveis dependendo do contrato.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas.
3. **Distribuir:** Distribua 13 cartas para cada jogador.

Como Jogar

1. **Licitação:** Os jogadores fazem lances em ordem crescente de dificuldade do contrato. Lances básicos envolvem escolher trunfo e buscar a maioria das vazas com um parceiro. Lances mais altos incluem solo (jogando sozinho) e misere (tentando perder todas as vazas).
2. **Parcerias:** Nos contratos padrão, o parceiro do licitante é quem segura uma carta específica (geralmente o Ás de trunfo). Contratos solo colocam um jogador contra três.
3. **Jogo de vazas:** Regras padrão de jogo de vazas se aplicam. Siga o naipe se possível; o trunfo mais alto ou a carta mais alta do naipe aberto vence.
4. **Jogo de misere:** Nos contratos misere, não há trunfo, e o licitante deve perder todas as vazas.

Pontuação

- **Jogo básico:** Pontos são concedidos com base no número de vazas extras além do mínimo exigido.
- **Solo:** Recompensas em pontos maiores por cumprir com sucesso um contrato solo.
- **Misere:** O contrato de maior pontuação se bem-sucedido, mas igualmente punitivo se falhar.

Variações

- **Kleur Wiezen:** O trunfo deve ser o naipe de uma carta virada do monte, removendo a escolha do licitante.
- **Troel:** Um contrato especial onde um jogador com três ou mais Ases pode declarar um tipo único de jogo.

Dicas e Estratégias

- Conte cuidadosamente suas vazas prováveis antes de licitar. Licitar demais no Wiezen leva a penalidades severas.
- Em um contrato misere, cartas baixas são ouro. Descarte suas cartas altas estrategicamente para evitar vencer vazas.
- Como defensor contra um lance solo, coopere de perto com os outros defensores por meio de jogadas de sinalização.

Dicas e estratégia

A avaliação precisa da mão é tudo no Wiezen. Conte suas vazas certas, prováveis e possíveis separadamente antes de se comprometer com um nível de lance.

A mecânica de parceria oculta nos contratos básicos significa que você pode não saber quem é seu parceiro até o jogo revelar. Fique atento ao Ás de trunfo para identificar seu aliado.