

Whist

4 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

Ganhar mais vadas que a parceria adversária.

PREPARAÇÃO

- 4 jogadores em parcerias.
- Distribua 13 cartas; a última determina o trunfo.

PONTUAÇÃO

- Vadas acima de 6 = 1 ponto cada.
- Primeiro a 5 (ou 7) pontos vence a partida.

Dica: Comunique informações sobre sua mão ao parceiro pela ordem e escolha de cartas jogadas.

NA SUA VEZ

- Siga o naipe aberto se possível.
- A carta mais alta do naipe aberto ou o trunfo mais alto vence a vada.

Whist é jogado por 4 pessoas em 2 parcerias. Todas as 52 cartas são distribuídas; a última carta do dealer determina o trunfo. As parcerias competem para fazer a maioria das 13 vadas.

Jogadores

4 jogadores em 2 parcerias

- Whist is traditionally played with a standard 52-card deck.
- Players form two partnerships, with partners sitting opposite each other to facilitate communication.
- Determine the first dealer randomly. Subsequently, the deal passes to the left after each hand.
- The dealer shuffles the deck thoroughly and offers it to the player on their right to cut, ensuring fairness.

Baralho

Baralho padrão de 52 cartas

- The dealer distributes the entire deck of cards, one at a time, in a clockwise direction, starting with the player to their immediate left.
- Each player receives 13 cards, resulting in a total of 52 cards dealt.
- The final card dealt is placed face up on the table to indicate the trump suit for the hand.

Objetivo

Ganhar mais vadas que a parceria adversária; as primeiras 6 vadas não pontuam (chamadas de 'book').

- The player to the dealer's left leads to the first trick by playing any card from their hand.
- Following suit is mandatory if possible. If not, players may play any card from their hand.
- The highest card of the suit led wins the trick, unless a trump card is played. In that case, the highest trump card wins the trick.
- The winner of each trick leads to the next trick, continuing until all 13 tricks are played.
- Players keep track of the number of tricks won by each partnership, often by stacking won tricks in front of one partner.

Preparação

Distribua 13 cartas para cada jogador. A última carta distribuída ao dealer é virada para cima e determina o naipe trunfo; o dealer a toma na mão.

Jogabilidade

1. O jogador à esquerda do dealer abre a primeira vada.
2. Os jogadores devem seguir o naipe aberto se possível.
3. A carta mais alta do naipe aberto ganha, ou o trunfo mais alto.
4. O vencedor da vada abre a próxima.

Pontuação

As primeiras 6 vadas não pontuam. Cada vada acima de 6 vale 1 ponto. Primeiro a 5 pontos (ou 7 em variante mais longa) vence a partida.

Dicas e estratégia

No Whist, a comunicação com o parceiro é toda por implicação. Abrir com seu naipe mais longo é uma dica estratégica clássica.

Manter controle do trunfo é essencial. Remover os trunfos dos adversários cedo permite jogar seus naipes longos com mais segurança.