

# Guerra

2 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

## Capturar todas as cartas do adversário.

### PREPARAÇÃO

- Divida o baralho igualmente entre 2 jogadores.

### PONTUAÇÃO

- Quem tiver todas as cartas vence.

Dica: A sorte é tudo neste jogo — divirta-se e veja quem a fortuna favorece!

### NA SUA VEZ

- Ambos viram a carta do topo ao mesmo tempo.
- A carta mais alta leva as duas cartas.
- Empate = Guerra: 3 cartas viradas para baixo + 1 para cima; maior leva tudo.

Guerra é um dos jogos de cartas mais simples. Dois jogadores comparam cartas viradas simultaneamente; a carta mais alta vence a rodada e leva as cartas. Quem tiver todas as cartas ao final vence.

## Jogadores

2 jogadores

## Baralho

Baralho padrão de 52 cartas

## Objetivo

Capturar todas as cartas do adversário.

1. Shuffle the deck thoroughly.
2. Deal the entire deck evenly between the players, face-down. Each player should have a stack of cards, which they should keep face-down.

## Preparação

Distribua as 52 cartas igualmente, face para baixo (26 cada).

1. **Battle Phase:** Simultaneously, both players reveal the top card of their deck and place it face-up in the center. The player with the higher-ranking card wins the battle and collects both cards, placing them face-down at the bottom of their stack. If the cards are of equal rank, it's WAR!
2. **War Phase:** When a battle results in a tie, a war is declared. Each player places three cards face-down, followed by one card face-up. The player with the higher-ranking face-up card wins the war and collects all the cards in the center. If there's another tie during a war, the process repeats until a winner is determined.
3. **Winning the Game:** The game continues until one player wins all the cards or captures a predetermined number of cards.

## Jogabilidade

When a player wins a war, they collect all the cards involved in the battle, including the cards placed face-down.

1. Ambos os jogadores viram a carta do topo simultaneamente.
2. A carta mais alta vence e leva as duas cartas para o fundo de sua pilha.
3. Em caso de empate, declara-se 'Guerra': cada jogador coloca 3 cartas face para baixo e mais uma face para cima. A maior carta da guerra leva todas.

## Fim do Jogo

---

O jogador que capturar todas as 52 cartas vence.

- War with more than two players
- Using multiple decks
- Adjusting the number of cards placed during a war

## Dicas e estratégia

---

Guerra é quase inteiramente baseado em sorte. Aproveite o jogo sem estresse e foco na diversão.

Por ser um jogo de pura sorte, não há estratégia. Mas em variantes com escolhas, priorize guardar suas cartas mais altas para as guerras.