

Vira

3-4 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Difícil

Duração: Longa

Vencer o leilão de licitação e conquistar vazas suficientes para cumprir seu contrato.

PREPARAÇÃO

- Use um baralho de 52 cartas (ou 36 cartas) para 3 jogadores.
- Distribua as cartas igualmente com um pequeno estoque separado.

PONTUAÇÃO

- Contrato cumprido rende pontos proporcionais à dificuldade do lance.
- Contrato fracassado perde pontos; os defensores recebem um bônus.
- Vencer todas as vazas (Vira) rende um bônus substancial.

Dica: Use a troca com o estoque para criar um vazio no seu naipe mais fraco e aproveitar oportunidades de trunpar.

NA SUA VEZ

- Licite quantas vazas irá conquistar e qual naipe é trunfo.
- O vencedor da licitação pega o estoque e descarta cartas em igual número.
- Siga o naipe se possível; o trunfo mais alto ou o naipe aberto mais alto vence a vaza.
- Dois defensores cooperam contra o declarante.

Vira é um clássico jogo de vazas sueco com um elaborado sistema de licitação. Os jogadores competem para vencer o contrato e então tentam cumpri-lo conquistando o número necessário de vazas, tornando-o um dos jogos de cartas tradicionais escandinavos mais sofisticados.

Objetivo

Vencer o leilão de licitação e então conquistar vazas suficientes para cumprir seu contrato. Os defensores buscam impedir o declarante de ter sucesso.

Preparação

1. **Jogadores:** 3 jogadores (com variações para 4).
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas, às vezes reduzido a 36 cartas removendo valores baixos.
3. **Distribuir:** Distribua as cartas igualmente para todos os jogadores, com um pequeno estoque de cartas extras separado para o vencedor da licitação.

Como Jogar

1. **Licitação:** Os jogadores licitam em ordem crescente, declarando quantas vazas pretendem conquistar e qual naipe será trunfo. Lances mais altos superam os mais baixos.
2. **Troca com o estoque:** O vencedor da licitação pega o estoque, adiciona essas cartas à mão e descarta um número igual de cartas indesejadas.
3. **Jogando as vazas:** O declarante abre a primeira vaza. Os jogadores devem seguir o naipe se possível. O trunfo mais alto vence, ou a carta mais alta do naipe aberto se nenhum trunfo for jogado.
4. **Defesa:** Os dois defensores trabalham juntos para impedir o declarante de atingir seu lance.

Pontuação

- **Contrato cumprido:** O declarante ganha pontos proporcionais à dificuldade do lance.
- **Contrato fracassado:** O declarante perde pontos, e os defensores recebem um bônus menor.
- **Lances bônus:** Certos lances de alto nível, como o Vira (vencer todas as vazas), rendem recompensas substanciais.

Variações

- **Plansen:** Uma estrutura de licitação simplificada para jogo casual.
- **Vira para quatro jogadores:** Adiciona um quarto jogador que se parceria com o declarante ou defende, dependendo do nível do lance.

Dicas e Estratégias

- Licite de forma conservadora até ter confiança na força da sua mão, especialmente em relação ao comprimento do trunfo.
- Como defensor, comunique-se por meio das cartas que joga para ajudar seu parceiro a identificar seus naipes fortes.
- Use a troca com o estoque com sabedoria para reforçar naipes fracos e criar vazios para oportunidades de trumpar.

Dicas e estratégia

Avalie o comprimento do seu naipe de trunfo e os controles dos naipes laterais antes de licitar. A troca com o estoque pode transformar uma mão marginal em uma vencedora, então leve seu potencial em conta.

Criar vazios por meio da troca com o estoque é a ferramenta mais poderosa do declarante. Priorize criar um vazio no seu naipe mais fraco para maximizar as oportunidades de trumpar.