

Tysiacha

3-4 jogadores

24 cartas

Dificuldade: Difícil

Duração: Longa

Seja o primeiro a atingir exatamente 1000 pontos através de lances, rodadas e casamentos.

PREPARAÇÃO

- Use um baralho de 24 cartas (9 ao Ás em cada naipe).
- Distribua 7 cartas para cada um dos 3 jogadores; 3 cartas formam o monte.
- Os jogadores licitam a partir de 100; o mais alto pega o monte.

PONTUAÇÃO

- Ases: 11, Tens: 10; casamento de trunfo: 40 pts, outros: 20 pts.
- Cumprir o lance = adicionar pontos; falhar = subtrair o valor do lance.
- Primeiro a 1000 pontos vence.

Dica: Lance agressivamente quando tiver múltiplos casamentos — eles definem o trunfo e valem pontos adicionais.

NA SUA VEZ

- O vencedor da licitação pega o monte, descarta 3 e define a estratégia.
- Declare casamentos (Rei+Rainha do mesmo naipe) para definir trunfo e marcar pontos.
- Siga o naipe; jogue trunfo se não puder.

Tysiacha, significando 'mil' em russo, é um jogo de rodadas com pontos com licitação e casamentos (pares rei-rainha) que servem como declarações de trunfo. Popular em toda a Europa Oriental e Slavônica, o objetivo é atingir exatamente 1000 pontos.

Objetivo

Seja o primeiro jogador a atingir exatamente 1000 pontos através de lances, rodadas e declarações de casamento. Ultrapassar 1000 é penalizado em algumas variantes.

Configuração

1. **Jogadores:** 3 jogadores (ou 4 com o distribuidor sentado fora).
2. **Baralho:** Baralho de 24 cartas (9 ao Ás em cada naipe).
3. **Distribuição:** Distribua 7 cartas para cada jogador e 3 cartas formam o 'monte' (viúva).

Jogabilidade

1. **Licitação:** Os jogadores licitam a partir de 100 em incrementos de 5. O lance mínimo é 100. O licitante mais alto pega o monte e descarta 3 cartas.
2. **Declarar casamentos:** Um casamento (rei + rainha do mesmo naipe) pode ser declarado ao jogar uma dessas cartas numa rodada vencida. O naipe do casamento torna-se trunfo.
3. **Jogo de rodadas:** Siga o naipe se puder; jogue trunfo se não puder; descarte caso contrário.
4. **Contagem:** O declarante deve capturar pelo menos o valor de seu lance.

Pontuação

- **Cartas:** Ases=11, Tens=10, Reis=4, Rainhas=3, Valetes=2.
- **Casamentos:** Trunfo=40, outros naipes=20.
- **Cumprimento:** Marque os pontos do lance se cumprir; perca o mesmo valor se não cumprir.
- **Meta:** Primeiro a 1000 pontos vence.

Variações

- **Tysiacha de 4 jogadores:** Com 4 jogadores, o distribuidor senta fora de cada mão.
- **Tysiacha com bônus:** Variante onde atingir exatamente 1000 em um único lance rende pontos bônus.

Dicas e Estratégias

- Use o monte estrategicamente — pegar o monte pode dar acesso a casamentos que definem trunfos poderosos.
- Lance agressivamente quando tiver múltiplos casamentos na mão.
- Acompanhe a pontuação de todos para saber quando licitar conservadoramente perto de 1000.

Dicas e estratégia

O monte (viúva) pode transformar uma mão mediana em uma excelente adicionando casamentos críticos. Avaliar o valor potencial do monte é a habilidade de licitação central.

Controlar quando e como declarar trunfo através de casamentos é a principal vantagem estratégica. Escolher o melhor naipe de trunfo para sua mão pode dobrar seus pontos disponíveis.