

# Twenty-Nine

4 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

Ganhar vadas contendo cartas de ponto suficientes para cumprir o lance da sua equipe.

## PREPARAÇÃO

- Quatro jogadores em duas parcerias, usando 32 cartas (7 até Ás).
- Distribua 4 cartas cada, faça os lances, depois distribua mais 4 cartas cada.
- O vencedor do lance declara secretamente o naipe de trunfo.

## PONTUAÇÃO

- Valetes = 3, Noves = 2, Ases = 1, Dez = 1 (28 pontos no total).
- A equipe que deu o lance pontua a diferença a partir de 14 se tiver sucesso, ou os adversários pontuam o lance se falharem.

*Dica: Mantenha o trunfo escondido até um momento crítico em que revelá-lo salvará a vada do seu parceiro.*

## NA SUA VEZ

- Abra com qualquer carta; os outros devem seguir o naipe se possível.
- A carta mais alta do naipe aberto vence, a menos que seja trunfada.
- O vencedor de cada vada abre a próxima.

Twenty-Nine é um popular jogo de vadas do sul da Ásia jogado com 32 cartas de um baralho padrão. Ele possui um sistema de lances único e uma classificação de cartas não convencional onde Valetes e Noves são as cartas mais altas.

## Objetivo

Ganhar vadas contendo cartas de ponto suficientes para igualar ou superar o lance da sua equipe. O jogo é jogado em parcerias, com parceiros sentados um em frente ao outro.

## Preparação

1. **Jogadores:** 4 jogadores em duas parcerias.
2. **Baralho:** 32 cartas de um baralho padrão (7, 8, 9, 10, Valete, Dama, Rei, Ás de cada naipe).
3. **Classificação das Cartas:** Valete (mais alto), 9, Ás, 10, Rei, Dama, 8, 7 (mais baixo).
4. **Distribuição:** Distribua 4 cartas para cada jogador inicialmente. Após os lances, distribua mais 4 cartas para cada jogador.

## Jogabilidade

1. **Passo 1:** Após receber as primeiras 4 cartas, os lances começam. O lance mínimo é 15 e o máximo é 28. Os jogadores dão lances no sentido horário, e a equipe do lance mais alto deve atingir aquela pontuação.
2. **Passo 2:** O vencedor do lance declara o naipe de trunfo (que pode ser mantido em segredo até ser revelado durante o jogo).
3. **Passo 3:** As 4 cartas restantes são distribuídas a cada jogador, dando a todos 8 cartas no total.
4. **Passo 4:** O jogador à esquerda do dealer abre a primeira vada. Os jogadores devem seguir o naipe se possível. Se não puderem seguir o naipe, podem jogar qualquer carta, incluindo um trunfo.
5. **Passo 5:** A carta mais alta do naipe aberto vence, a menos que um trunfo seja jogado, caso em que o trunfo mais alto vence. O vencedor de cada vada abre a próxima.

## Pontuação

---

- Valete = 3 pontos, Nove = 2 pontos, Ás = 1 ponto, Dez = 1 ponto. Total de 28 pontos disponíveis.
- Se a equipe que deu o lance igualar ou superar seu lance, ela pontua a diferença entre os pontos ganhos e 14.
- Se a equipe que deu o lance falhar, a equipe adversária pontua o valor do lance.
- O jogo é tipicamente jogado até uma pontuação alvo de 6 ou 7 pontos.

## Variações

---

- **Twenty-Eight:** Um jogo muito parecido amplamente jogado na Índia, usando as mesmas 32 cartas mas com regras de lance ligeiramente diferentes.
- **Quarenta e Cinco Pontos:** Uma variante onde todas as 52 cartas são usadas e o total de pontos é maior.
- **Trunfo Aberto:** Uma variante mais simples onde o naipe de trunfo é sempre declarado abertamente no início, em vez de mantido em segredo.

## Dicas e Estratégias

---

- Dê lances agressivos quando tiver Valetes e Noves, pois eles valem mais pontos e vencem vadas.
- Mantenha o naipe de trunfo escondido o maior tempo possível para criar incerteza para os adversários.
- Comunique-se com seu parceiro através das cartas jogadas. Abrir com um naipe sinaliza força naquele naipe.

### Dicas e estratégia

---

Dê lances fortes quando tiver múltiplos Valetes e Noves, e mantenha o naipe de trunfo secreto o máximo possível para maximizar sua vantagem tática.

O trunfo oculto é o elemento estratégico definidor. Revelá-lo no momento certo, geralmente quando seu parceiro está prestes a perder uma vada crucial, pode virar uma mão inteira a seu favor.