

# Vinte e Oito

4 jogadores

32 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

Como equipe apostadora, capture pontos de cartas suficientes para cumprir o lance.

## PREPARAÇÃO

- Use um baralho de 32 cartas com 4 jogadores em duas parcerias.
- Distribua 4 cartas para cada um, faça o leilão e distribua mais 4 cartas para cada um.
- O vencedor do leilão coloca uma carta de trunfo com a face para baixo (trunfo oculto).

## PONTUAÇÃO

- Valetes: 3 pontos, Noves: 2, Ases: 1, Dez: 1 (28 no total por rodada).
- Cumprir o lance marca o valor do lance; falhar subtrai.
- Reis, Damas, 8s e 7s valem 0 pontos.

*Dica: Aposte agressivamente quando tiver múltiplos Valetes e noves, pois são os mais valiosos e controlam as vazas.*

## NA SUA VEZ

- Siga o naipe liderado se possível; caso contrário, jogue qualquer carta.
- Peça a revelação do trunfo quando não conseguir seguir o naipe.
- O trunfo mais alto ou a carta mais alta do naipe liderado ganha a vaza.

Vinte e Oito é um jogo de vazas sul-asiático em que os Valetes e os noves são as cartas de maior valor, criando uma hierarquia distinta que surpreende os recém-chegados. Popular na Índia, em Bangladesh e no Sri Lanka, apresenta uma fase de leilão e um naipe de trunfo oculto para maior suspense.

## Objetivo

Como equipe apostadora, capture pontos de cartas suficientes por meio das vazas para cumprir o lance. Como equipe defensora, impeça os apostadores de atingirem o alvo vencendo as vazas-chave.

## Preparação

1. **Jogadores:** 4 jogadores em duas parcerias.
2. **Baralho:** Baralho de 32 cartas (Valetes, 9, Ás, 10, Rei, Dama, 8, 7 em cada naipe).
3. **Distribuir:** Cada jogador recebe inicialmente 4 cartas, depois mais 4 após o leilão.
4. **Leilão:** Os jogadores fazem lances sobre quantos dos 28 pontos disponíveis sua equipe irá capturar. O lance mínimo é 14.

## Hierarquia e Valores das Cartas

1. **Valete:** Maior valor, vale 3 pontos.
2. **Nove:** Segundo maior, vale 2 pontos.
3. **Ás:** Terceiro maior, vale 1 ponto.
4. **Dez:** Quarto maior, vale 1 ponto.
5. **Rei, Dama, 8, 7:** Ordenados de forma decrescente, valem 0 pontos.

## Como Jogar

1. **Trunfo oculto:** O vencedor do leilão escolhe uma carta de trunfo da sua mão e a coloca com a face para baixo. O naipe de trunfo só é revelado quando um jogador não consegue seguir o naipe e pede a revelação.
2. **Seguir o naipe:** Os jogadores devem seguir o naipe liderado. Se não puderem, podem jogar qualquer carta ou pedir a revelação do trunfo.
3. **Vencer vazas:** A carta mais alta do naipe liderado vence, a menos que um trunfo seja jogado; nesse caso, o trunfo mais alto vence.

## Pontuação

---

- **Lance cumprido:** Se a equipe apostadora atingir seu lance, ela marca o valor do lance.
- **Lance não cumprido:** Se ficar aquém, o valor do lance é subtraído da pontuação.
- **Total de pontos por rodada:** 28 pontos (quatro Valetes a 3 cada = 12, quatro noves a 2 cada = 8, quatro Ases a 1 cada = 4, quatro dez a 1 cada = 4).

## Dicas e Estratégias

---

- Aposte agressivamente quando tiver múltiplos Valetes e noves, pois eles valem mais pontos e controlam as vazas.
- O trunfo oculto adiciona uma camada de blefe; os adversários devem adivinhar o naipe de trunfo com base nos seus padrões de jogo.
- Como defensor, force a revelação do trunfo cedo para limitar a vantagem estratégica da equipe apostadora.

## Dicas e estratégia

---

Os Valetes são ao mesmo tempo as cartas de maior valor e de maior pontuação. Construir sua estratégia de leilão em torno dos Valetes que você tem é fundamental para o sucesso.

O trunfo oculto é a sua maior arma. Jogue suas cartas de outros naipes de forma a disfarçar qual é o trunfo pelo maior tempo possível, maximizando a incerteza para os defensores.