

Troefcall

4 jogadores

32 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

Vencer a maioria das vazas escolhendo o naipe de trunfo certo junto com seu parceiro.

PREPARAÇÃO

- Use um baralho de 32 cartas (do 7 ao Ás) para 4 jogadores em parcerias.
- Distribua 8 cartas para cada jogador.

PONTUAÇÃO

- Equipe licitante vence 5 ou mais vazas: 1 ponto por vaza acima de 4.
- Equipe licitante falha: defensores marcam 2 pontos mais 1 por vaza acima de 4.
- Varredura (todas as 8 vazas): bônus de 4 pontos.

Dica: Só anuncie trunfo com pelo menos quatro cartas naquele naipe, incluindo cartas altas.

NA SUA VEZ

- Anuncie um naipe de trunfo ou passe; se todos passarem, o distribuidor é obrigado a anunciar.
- Siga o naipe se possível; é obrigado a jogar trunfo se não conseguir seguir.
- Deve sobretrunfar se um trunfo já foi jogado e você puder.

Troefcall é um jogo de vazas holandês onde o naipe de trunfo é determinado por um processo de licitação, e não por sorteio. Os jogadores avaliam suas mãos e fazem lances pelo direito de nomear o naipe de trunfo, tornando a avaliação da mão uma habilidade essencial.

Objetivo

Vencer a maioria das vazas escolhendo o naipe de trunfo certo e executando um jogo de vazas sólido. A equipe que fez o lance deve conquistar um número mínimo de vazas para não perder pontos.

Preparação

1. **Jogadores:** 4 jogadores em duas parcerias.
2. **Baralho:** Baralho de 32 cartas (do 7 ao Ás).
3. **Distribuição:** Distribua 8 cartas para cada jogador.

Como Jogar

1. **Licitação:** A partir do jogador à esquerda do distribuidor, cada jogador pode passar ou anunciar um naipe de trunfo. O primeiro a fazer o anúncio determina o trunfo. Se todos passarem, o distribuidor é obrigado a anunciar.
2. **Jogo de vazas:** O jogador à esquerda do distribuidor abre. Siga o naipe se possível; se não conseguir, é obrigado a jogar trunfo se tiver. Caso contrário, jogue qualquer carta.
3. **Sobretrunfar:** Quando um trunfo já foi jogado em uma vaza, os jogadores seguintes devem jogar um trunfo mais alto se puderem.
4. **Vencendo vazas:** O trunfo mais alto vence, ou a carta mais alta do naipe aberto se nenhum trunfo foi jogado.

Pontuação

- **Equipe licitante vence 5 ou mais vazas:** 1 ponto por vaza acima de 4.
- **Equipe licitante falha (menos de 5 vazas):** A equipe defensora marca 2 pontos mais 1 por vaza acima de 4.
- **Varredura (todas as 8 vazas):** A equipe vencedora recebe um bônus de 4 pontos.

Variações

- **Troefcall Forçado:** Se todos os jogadores passarem na primeira rodada, uma segunda rodada permite anunciar qualquer naipe com recompensa reduzida.
- **Troefcall Solo:** Um jogador pode jogar solo, enfrentando os outros três por apostas dobradas.

Dicas e Estratégias

- Só anuncie trunfo quando tiver pelo menos quatro cartas naquele naipe, incluindo cartas altas.
- Como equipe licitante, abra com trunfo cedo para eliminar os trunfos dos adversários e estabelecer controle.
- Os defensores devem tentar forçar o licitante a usar trunfo em vazas de naipes laterais, enfraquecendo seu estoque de trunfos.

Dicas e estratégia

Anunciar trunfo exige coragem e bom julgamento. Um naipe de trunfo sólido de quatro cartas com suporte em naipes laterais é o mínimo para um anúncio confiante.

A coordenação em parceria é essencial. Quando seu parceiro anuncia trunfo, apoie-o abrindo com naipes laterais onde ele possa trunfar, e proteja sua liderança jogando cartas altas em seus naipes fracos.