

Trappola

2 jogadores

36 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

Capture cartas de alto valor em vazas para atingir primeiro a pontuação-alvo.

PREPARAÇÃO

- 2 jogadores usam um baralho de 36 cartas (A, R, D, V, 10, 9, 8, 7, 2 por naipe).
- Distribua 9 cartas para cada um em lotes de três.
- Vire uma carta do monte para definir o naipe de trunfo.

PONTUAÇÃO

- Ases 6, Reis 5, Damas 4, Valetes 3 pontos cada.
- Vencer a última vaza rende 6 pontos de bônus.

Dica: Guarde seus trunfos mais altos para o final do jogo, quando o monte estiver vazio e seguir o naipe for obrigatório.

NA SUA VEZ

- O não-distribuidor lidera qualquer carta na vaza.
- Siga o naipe se possível; caso contrário, jogue qualquer carta.
- A carta mais alta do naipe liderado vence, a menos que seja trunfada.
- Ambos os jogadores compram do monte após cada vaza.

Trappola é um histórico jogo de cartas de vazas que se originou na Itália durante o século XVI. Usa um baralho distinto de 36 cartas e enfatiza a captura de cartas de alto valor por meio do gerenciamento cuidadoso do trunfo. O jogo se espalhou amplamente pela Europa Central e tornou-se especialmente popular nas terras tchecas e na Áustria.

Objetivo

Vencer vazas contendo cartas valiosas para acumular pontos. O primeiro jogador a atingir a pontuação-alvo combinada vence o jogo.

Preparação

1. **Jogadores:** 2 jogadores.
2. **Baralho:** Um baralho especial de 36 cartas para Trappola, ou um baralho padrão reduzido a Ás, Rei, Dama, Valete, 10, 9, 8, 7, 2 em cada naipe.
3. **Distribuir:** Cada jogador recebe 9 cartas, distribuídas em lotes de três.
4. **Trunfo:** A carta do topo do monte restante determina o naipe de trunfo.

Como Jogar

1. **Liderar:** O não-distribuidor lidera qualquer carta na primeira vaza.
2. **Seguir o naipe:** O adversário deve seguir o naipe se possível. Se não puder, pode jogar qualquer carta, incluindo um trunfo.
3. **Vencer vazas:** A carta mais alta do naipe liderado vence, a menos que um trunfo seja jogado; nesse caso, o trunfo mais alto vence.
4. **Comprar:** Após cada vaza, ambos os jogadores compram do monte até ele se esgotar.

Pontuação

- **Ases:** 6 pontos cada.
- **Reis:** 5 pontos cada.
- **Damas:** 4 pontos cada.
- **Valetes:** 3 pontos cada.
- **Última vaza:** O jogador que vencer a última vaza ganha um bônus de 6 pontos.

Variações

- **Trappola tcheco:** Usa valores de pontos ligeiramente diferentes e permite declarações de combinações de cartas antes do jogo.
- **Trappola austríaco:** Apresenta uma fase de leilão em que os jogadores podem trocar cartas com o monte.

Dicas e Estratégias

- Guarde seus trunfos mais altos para as fases finais, quando o monte estiver esgotado e os adversários forem obrigados a seguir o naipe.
- Acompanhe quais cartas de alto valor já foram jogadas para tomar decisões informadas sobre quando pressionar sua vantagem.

Dicas e estratégia

Guarde seus trunfos mais fortes para o final do jogo, quando seguir o naipe se torna obrigatório. Acompanhar quais Ases e Reis já caíram ajuda a calcular o momento certo para suas jogadas decisivas.

A transição da fase de compra para o jogo fechado é crucial. Construa uma mão forte enquanto o monte durar e então domine o final do jogo quando seguir o naipe for imposto.