

# Tonk

2-4 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

**Descartar todas as cartas ou ter a menor pontuação ao bater.**

## PREPARAÇÃO

- Aposta no pote. 5 cartas para cada jogador.
- Se mão inicial = 49 ou 50 pts, declare Tonk imediatamente.

## PONTUAÇÃO

- Descartar tudo = ganha o pote.
- Tonk inicial = dobro do pote.
- Bater com menor pontuação = vence; adversários pagam pelo excesso.

*Dica: Baixe combinações cedo para reduzir seus pontos e bater com segurança.*

## NA SUA VEZ

- Compre do monte ou descarte.
- Baixe grupos e sequências.
- Bata quando tiver menor pontuação.

Tonk é uma variante rápida do Rummy com apostas. Os jogadores recebem 5 cartas e tentam formar grupos e sequências. Podem bater a qualquer momento se acreditarem ter a menor pontuação.

## Jogadores

2 a 4 jogadores

## Baralho

Baralho padrão de 52 cartas

1. **Players:** 2 to 4 players.
2. **Deck:** Standard 52-card deck.
3. **Deal:** Each player receives 5 cards (some variants use 7). Place remaining cards as stock with one face-up discard.
4. **Instant Win:** If dealt a hand totaling 49 or 50, declare 'Tonk' immediately and win double stakes.

## Objetivo

Ser o primeiro a descartar todas as cartas formando combinações, ou ter a menor pontuação ao bater.

1. **Drawing:** Draw one card from the stock or discard pile.
2. **Spreading:** Lay down sets (3+ same rank) or runs (3+ consecutive same suit) from your hand to the table.
3. **Hitting:** Add cards from your hand to existing spreads on the table, including opponents' spreads.
4. **Discarding:** End your turn by discarding one card.
5. **Going Out:** If you empty your hand, you win the round.
6. **Dropping:** Instead of drawing, you may 'drop' (knock) if you believe you have the lowest hand total. All players reveal hands.

## Preparação

1. Cada jogador coloca uma aposta no pote.
2. Distribua 5 cartas para cada jogador.
3. Vire uma carta para iniciar o descarte.

## Tonk Inicial

Se um jogador receber uma pontuação de 49 ou 50 ao somar as cartas, pode declarar 'Tonk' imediatamente e ganhar o dobro do pote.

- Drop early if your hand total is very low — waiting risks drawing high cards.
- Spread aggressively to reduce your hand value quickly.
- Track which cards have been played to judge if dropping is safe.

## Jogabilidade

---

1. Compre do monte ou pegue o topo do descarte.
2. Baixe combinações (grupos de 3+ mesmo valor, sequências de 3+ mesmo naipe).
3. Adicione cartas a combinações existentes.
4. Descarte uma carta.
5. Bata quando achar que tem a menor pontuação.

## Dicas e estratégia

---

Não espere até ter todas as combinações para bater. Uma mão com 5-10 pontos restantes geralmente supera os adversários.

Em Tonk, a velocidade de montagem de combinações é essencial. Priorize grupos de 3 iguais antes de sequências.