

# Toepen

3-8 jogadores

32 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

Evite pegar a última vaza; o perdedor paga vidas iguais à aposta atual.

## PREPARAÇÃO

- Use um baralho de 32 cartas (do 7 ao Ás, 10 é o mais alto) para 3 a 8 jogadores.
- Distribua 4 cartas para cada jogador.
- Cada jogador começa com 10 ou 15 vidas.

## PONTUAÇÃO

- Cada rodada começa com aposta de 1 vida.
- Cada batida adiciona 1 vida à aposta.
- Desistir custa as vidas da aposta atual imediatamente.
- Chegar a 0 vidas elimina você do jogo.

*Dica: Bata com agressividade com uma mão fraca para assustar os adversários a desistirem antes da última vaza.*

## NA SUA VEZ

- Siga o naipe se possível; a carta mais alta do naipe aberto vence.
- Bata na mesa a qualquer momento para aumentar a aposta em 1 vida.
- Os outros jogadores devem desistir ou continuar após uma batida.
- O jogador que pegar a 4ª vaza perde a rodada.

Toepen é um animado jogo de cartas holandês de blefe e vazas, onde os jogadores podem bater na mesa a qualquer momento para aumentar as apostas. A combinação de mecânicas simples de jogo de vazas com oportunidades de blefe ousado o tornou um querido jogo de bar em todo o País Baixo.

## Objetivo

Evite perder todas as suas vidas. Em cada rodada, o jogador que pegar a última vaza (ou desistir após uma batida) perde uma ou mais vidas. O último jogador com vidas restantes vence.

## Preparação

1. **Jogadores:** 3 a 8 jogadores.
2. **Baralho:** Baralho de 32 cartas (do 7 ao Ás, com o 10 como valor mais alto).
3. **Distribuir:** Distribua 4 cartas para cada jogador.
4. **Vidas:** Cada jogador começa com um número determinado de vidas, geralmente 10 ou 15.

## Como Jogar

1. **Jogo de vazas:** O distribuidor abre a primeira vaza. Os jogadores devem seguir o naipe se possível. A carta mais alta do naipe aberto ganha a vaza.
2. **Sem trunfo:** Não há naipe trunfo no Toepen. Apenas o naipe aberto importa.
3. **Bater (Toepen):** A qualquer momento durante a rodada, um jogador pode bater na mesa para aumentar as apostas em uma vida. Os outros jogadores devem decidir imediatamente se continuam ou desistem.
4. **Desistir:** O jogador que desiste perde imediatamente o valor atual da aposta em vidas, mas evita riscos maiores.
5. **Última vaza:** O jogador que vencer a quarta e última vaza perde a rodada e paga o número de vidas apostadas.

## Pontuação

- **Aposta inicial:** Cada rodada começa com 1 vida.
- **Batidas:** Cada batida aumenta a aposta em 1 vida.
- **Perdedor:** O jogador que pegar a última vaza perde vidas iguais à aposta final.
- **Eliminação:** Um jogador reduzido a 0 vidas está fora do jogo.

## Variações

---

- **Dirty Toepen:** Os jogadores podem blefar sobre a força da mão com reações exageradas, adicionando uma dimensão psicológica.
- **Toepen em Duplas:** Parceiros sentam um em frente ao outro e cooperam para forçar os adversários a pegar a última vaza.

## Dicas e Estratégias

---

- Bata com agressividade quando tiver uma mão fraca para assustar os adversários a desistirem, mesmo que você possa pegar a última vaza.
- Acompanhe quais cartas altas já foram jogadas para estimar se você consegue evitar a última vaza.
- Desistir cedo é às vezes a jogada mais inteligente, especialmente quando várias batidas inflaram a aposta.

## Dicas e estratégia

---

O blefe é tudo no Toepen. Uma batida bem cronometrada com uma mão péssima pode vencer a rodada se os adversários acreditarem que você é forte e desistirem.

O paradoxo do Toepen é que vencer vazas cedo pode ser perigoso se isso te deixar com cartas que provavelmente pegarão a última vaza. Às vezes, perder as primeiras vazas deliberadamente é o melhor caminho para sobreviver.