

# Three Card Poker

2-7 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

**Bata a mão de três cartas do distribuidor com sua aposta Ante/Jogue, ou obtenha um par ou melhor para o Par Plus.**

## PREPARAÇÃO

- 1 a 7 jogadores contra o distribuidor com baralho de 52 cartas.
- Faça apostas Ante e/ou Par Plus.
- Receba 3 cartas viradas para baixo.

## PONTUAÇÃO

- O Ante paga um para um; o Jogue paga um para um se você bater o distribuidor.
- O Par Plus paga independentemente: par 1:1, flush 4:1, sequência 6:1, trinca 30:1, straight flush 40:1.

*Dica: Jogue com Dama-6-4 ou melhor, desista de tudo abaixo — esta é a estratégia matematicamente ideal.*

## NA SUA VEZ

- Observe suas três cartas.
- Faça uma aposta Jogue igual ao seu Ante, ou desista.
- O distribuidor revela; deve se qualificar com Dama-alta ou melhor.

O Three Card Poker é um dinâmico jogo de mesa de cassino inventado por Derek Webb em 1994. Os jogadores recebem apenas três cartas e podem fazer duas apostas independentes: Par Plus (apostando em obter um par ou melhor) e Ante/Jogue (competindo contra o distribuidor). As classificações simplificadas de mãos e o ritmo rápido de jogo o tornaram um dos jogos de cartas de cassino mais populares do mundo.

## Objetivo

No jogo Ante/Jogue, bata a mão de três cartas do distribuidor. No jogo Par Plus, basta receber um par ou melhor para vencer, independentemente da mão do distribuidor.

## Preparação

1. **Jogadores:** 1 a 7 jogadores contra o distribuidor.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas.
3. **Apostas:** Os jogadores podem fazer uma aposta Ante, uma aposta Par Plus ou ambas antes de as cartas serem distribuídas.
4. **Distribuição:** Cada jogador e o distribuidor recebem 3 cartas viradas para baixo.

## Como Jogar

1. **Examinar as cartas:** Os jogadores observam suas três cartas e decidem sua ação.
2. **Decisão Ante/Jogue:** Jogadores que fizeram uma aposta Ante devem fazer uma aposta Jogue igual ao Ante ou desistir e perder o Ante.
3. **Par Plus:** Esta aposta é resolvida independentemente — se o jogador tiver um par ou melhor, vence independentemente da mão do distribuidor ou do resultado do Ante/Jogue.
4. **Distribuidor revela:** O distribuidor vira suas cartas e as mãos são comparadas.
5. **Qualificação do distribuidor:** O distribuidor deve ter Dama-alta ou melhor para se qualificar. Caso contrário, o Ante paga um para um e a aposta Jogue é devolvida.

## Pontuação

- **Classificação de mãos de três cartas (do mais alto ao mais baixo):** Straight flush, trinca, sequência, flush, par, carta alta. Observação: trinca bate sequência no pôquer de três cartas.
- **Bônus Ante:** A maioria dos cassinos paga um bônus automático no Ante para sequência ou melhor, independentemente da mão do distribuidor.
- **Tabela Par Plus:** Par paga 1:1, flush paga 4:1, sequência paga 6:1, trinca paga 30:1, straight flush paga 40:1.

## Variações

---

- **Bônus de Seis Cartas:** Uma aposta lateral baseada na melhor mão de cinco cartas formada pelas seis cartas combinadas do jogador e do distribuidor.
- **Prime:** Uma aposta lateral que paga se todas as três cartas do jogador (ou todas as seis cartas combinadas) forem da mesma cor.

## Dicas e Estratégias

---

- A estratégia ideal para a aposta Ante/Jogue é simples: jogue com Dama-6-4 ou melhor, desista com qualquer coisa pior.
- A aposta Par Plus tem uma vantagem da casa de cerca de 2,3%, tornando-a uma das melhores apostas laterais nos cassinos.
- Ambas as apostas podem ser jogadas simultaneamente para máxima emoção sem aumentar significativamente a vantagem da casa.

## Dicas e estratégia

---

A regra Q-6-4 é a chave: jogue qualquer mão de Dama-6-4 ou melhor e desista das demais. A aposta Par Plus é independente e tem uma vantagem da casa razoável por conta própria.

Com apenas um ponto de decisão (jogar ou desistir), a estratégia é elegantemente simples. O limite Q-6-4 existe porque abaixo dessa mão, a chance do jogador de bater um distribuidor qualificado fica abaixo do ponto de equilíbrio.