

Tarabish

4 jogadores

36 cartas

Dificuldade: Difícil

Duração: Longa

Com seu parceiro, atingir 500 pontos através de lances, declarações e vadas.

PREPARAÇÃO

- 4 jogadores em parcerias com baralho de 36 cartas (6 até Ás).
- Distribua 3 cartas cada, faça lances pelo trunfo, depois distribua as 6 cartas restantes.

PONTUAÇÃO

- Trunfo V=20, 9=14, A=11, 10=10, R=4, Q=3.
- Não-trunfo A=11, 10=10, R=4, Q=3, V=2.
- Bônus última vada: 10 pontos. Falha no lance: perde o valor do lance.

Dica: Faça lances com confiança tendo o Valete e o 9 do naipe trunfo na mão.

NA SUA VEZ

- Declare combinações no início das vadas.
- Siga o naipe; deve jogar trunfo se não tiver o naipe; deve cobrir trunfo se possível.
- Ranking do trunfo: V, 9, A, 10, R, Q, 8, 7, 6.
- Anuncie Bella ao jogar a segunda carta de R-Q de trunfo.

Tarabish é um jogo de cartas de vadas em parceria de Cape Breton, Nova Escócia. Jogado com um baralho de 36 cartas extraído de um baralho padrão, combina leilão de trunfo, declaração de combinações de cartas e jogadas estratégicas de vadas. Equipes de dois competem para chegar a 500 pontos primeiro.

Objetivo

Trabalhando com seu parceiro, faça lances pelo trunfo, declare combinações de cartas e ganhe vadas contendo cartas valiosas para ser a primeira equipe a atingir 500 pontos.

Preparação

1. **Jogadores:** 4 jogadores em duas parcerias, sentados em frente um ao outro.
2. **Baralho:** 36 cartas de um baralho padrão (remova os 2 até 5 de todos os quatro naipes, mantendo 6 até Ás).
3. **Distribuição:** Distribua 9 cartas para cada jogador em lotes de 3. Após o primeiro lote de 3, a rodada de lances ocorre antes das 6 cartas restantes serem distribuídas.

Leilão

1. **Primeira rodada:** Após receber 3 cartas, os jogadores fazem lances começando à esquerda do dealer. Lances começam em 20 e aumentam de 10 em 10. Jogadores podem passar.
2. **Seleção de trunfo:** O vencedor do leilão declara o naipe trunfo baseado em sua mão.
3. **Distribuição restante:** Após o trunfo ser definido, as 6 cartas restantes são distribuídas para cada jogador (3 de cada vez).
4. **Lance mínimo:** A equipe que fez o lance deve pontuar pelo menos o valor apostado ou perde essa quantidade de pontos.

Declarações

1. **Bella:** Ter o Rei e a Rainha de trunfo vale 20 pontos. Anunciado quando a segunda carta é jogada.
2. **Sequências:** Uma sequência de 3 cartas no mesmo naipe (terça) vale 20 pontos. Quatro cartas (quarta) = 50, cinco ou mais (quinta+) = 100.
3. **Quadra:** Quatro Valetes = 200, quatro 9s = 150, quatro Ases/10s/Reis/Rainhas = 100.
4. **Declaração:** As combinações são declaradas no início das vadas. Apenas a equipe com a maior combinação pontua suas declarações.

Jogabilidade

1. **Abertura:** O jogador à esquerda do dealer abre a primeira vada.
2. **Seguir naipe:** Os jogadores devem seguir o naipe aberto. Se não puderem, devem jogar trunfo se tiverem. Se um trunfo já estiver ganhando a vada, devem cobrir com trunfo maior se possível.
3. **Ranking do trunfo:** No naipe trunfo, o Valete é a carta mais alta, seguido pelo 9, depois Ás, 10, Rei, Rainha, 8, 7, 6.
4. **Ranking fora do trunfo:** Nos naipes não-trunfo, o ranking é Ás, 10, Rei, Rainha, Valete, 9, 8, 7, 6.
5. **Bônus da última vada:** A equipe que vencer a última vada ganha 10 pontos de bônus.

Pontuação

1. **Valores das cartas (trunfo):** Valete = 20, 9 = 14, Ás = 11, 10 = 10, Rei = 4, Rainha = 3.
2. **Valores das cartas (não-trunfo):** Ás = 11, 10 = 10, Rei = 4, Rainha = 3, Valete = 2.
3. **Total disponível:** 162 pontos de cartas mais 10 da última vada = 172 no total por rodada.
4. **Falha no lance:** Se a equipe que fez o lance não atingir seu valor, perde essa quantidade de pontos.

Dicas e Estratégias

- Faça lances agressivos quando tiver o Valete e o 9 de um naipe trunfo forte, pois são as duas cartas mais poderosas.
- Comunique-se com seu parceiro através das jogadas: abrir um naipe sinaliza força naquela área.
- Conte os pontos das cartas durante a mão para saber quando sua equipe garantiu o suficiente para cumprir o lance.

Dicas e estratégia

O Valete e o 9 de trunfo são as cartas mais valiosas do jogo. Faça lances com confiança quando os tiver e jogue defensivamente quando não os tiver.

Abrir com trunfo cedo para forçar os adversários a gastar seus trunfos é uma estratégia forte quando sua equipe fez o lance. Conte os pontos cuidadosamente para saber exatamente quando atingiu seu lance.