

Sueca

4 jogadores

40 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

Sua parceria deve capturar mais de 60 dos 120 pontos disponíveis.

PREPARAÇÃO

- Use um baralho de 40 cartas (sem 8s, 9s e 10s).
- Distribua 10 cartas para cada um dos 4 jogadores em duas parcerias.
- A última carta do distribuidor define o naipe trunfo.

PONTUAÇÃO

- Ases: 11 pts, Setes: 10 pts; figuras têm valores menores.
- Mais de 60 pontos vence a mão.
- Mais de 90 pontos ou varredura rende pontos de jogo extras.

Dica: Coordene com seu parceiro para capturar Ases e Setes — eles valem a maioria dos pontos.

NA SUA VEZ

- O jogador à direita do distribuidor lidera; siga o naipe ou jogue trunfo se não puder seguir.
- A carta de trunfo mais alta ou a mais alta do naipe liderado vence.
- O vencedor lidera a próxima rodada.

A Sueca é um dos jogos de cartas mais populares de Portugal e Brasil, jogado em parcerias de dois contra dois. Com um baralho de 40 cartas, os jogadores ganham pontos capturando as 10 cartas de maior valor. O trunfo é determinado pela última carta distribuída ao distribuidor.

Objetivo

Sua parceria deve vencer mais de metade dos 120 pontos disponíveis — ou seja, 61 pontos ou mais. Vencer múltiplas mãos com margens de pontos específicas rende vitórias adicionais na partida.

Configuração

1. **Jogadores:** 4 jogadores em duas parcerias (parceiros sentados em frente um ao outro).
2. **Baralho:** Baralho de 40 cartas (remova os 8s, 9s e 10s de um baralho padrão).
3. **Distribuição:** Distribua 10 cartas para cada jogador. A última carta distribuída ao distribuidor é virada para cima para determinar o trunfo.

Jogabilidade

1. **Liderança:** O jogador à direita do distribuidor lidera a primeira rodada.
2. **Seguir o naipe:** Os jogadores devem seguir o naipe liderado se puderem. Se não puderem, devem jogar trunfo se tiverem; caso contrário, podem descartar qualquer carta.
3. **Vencer a rodada:** A carta de trunfo mais alta ou a carta mais alta do naipe liderado (se nenhum trunfo for jogado) vence a rodada.
4. **Continue:** O vencedor lidera a próxima rodada. Jogue todas as 10 rodadas.

Pontuação

- **Cartas com valor:** As 10 cartas de valor são: 4 Ases (11 pts cada), 4 Setes (10 pts cada), e as 4 Figuras Superiores (variando por baralho, geralmente Reis a 4 pts, Rainhas a 3 pts, Valetes a 2 pts).
- **Vitória normal:** Mais de 60 pontos vence a rodada.
- **Vitórias especiais:** Ganhar com mais de 90 pontos, ou varrer todas as rodadas, rende pontos de jogo extras.

Variações

- **Sueca com licitação:** Algumas variantes adicionam uma fase de licitação antes de revelar o trunfo.
- **Sueca de 3 jogadores:** Variante com baralho reduzido para 3 jogadores individuais.

Dicas e Estratégias

- Identifique rapidamente quais cartas de alto valor estão em jogo e estratelize para capturá-las.
- Comunique-se com seu parceiro através do jogo de cartas para coordenar a captura de pontos chave.
- Guarde trunfos para proteger cartas de alto valor de serem capturadas pelos adversários.

Dicas e estratégia

Acompanhe quais Ases e Setes foram jogados, pois eles representam a maior parte dos pontos. Use trunfos para garantir a captura dessas cartas chave.

A gestão de trunfo é crucial. Guarde pelo menos um trunfo para proteger a captura de Ases e Setes dos adversários.