

# Sticheln

3-6 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

Pontue o máximo vencendo vazas com sabedoria e evitando cartas do seu naipe da dor.

## PREPARAÇÃO

- 3 a 6 jogadores; baralho dimensionado ao número de jogadores.
- Distribua todas as cartas igualmente para todos os jogadores.
- Cada jogador seleciona secretamente um naipe da dor colocando uma carta virada para baixo.

## PONTUAÇÃO

- Cada carta vencida fora do naipe da dor vale +1 ponto.
- Cada carta vencida do naipe da dor vale pontos negativos iguais ao seu valor nominal.
- A pontuação líquida é a soma dos pontos positivos e negativos.

*Dica: Escolha um naipe da dor do qual você tenha poucas cartas para reduzir sua chance de vencer essas cartas.*

## NA SUA VEZ

- Abra qualquer carta; os outros jogadores podem jogar qualquer carta (sem obrigação de seguir o naipe).
- A carta mais alta de um naipe não aberto vence, a menos que apenas cartas do naipe aberto tenham sido jogadas.
- Recolha todas as cartas das vazas que você vencer.

Sticheln é um jogo de vazas alemão com uma reviravolta: vencer vazas no seu 'naipe da dor' escolhido custa pontos, tornando cada vaza uma responsabilidade em potencial.

## Objetivo

Pontue o máximo ao longo de várias rodadas vencendo vazas com sabedoria e evitando cartas do seu naipe da dor declarado.

## Preparação

1. **Jogadores:** 3 a 6 jogadores.
2. **Baralho:** Baralho customizado dimensionado ao número de jogadores (aproximadamente 8 a 10 cartas por naipe por jogador).
3. **Distribuição:** Todas as cartas são distribuídas igualmente para todos os jogadores.
4. **Naipe da dor:** Antes do jogo, cada jogador seleciona secretamente um naipe como seu naipe da dor, colocando uma carta daquele naipe virada para baixo.

## Como Jogar

1. **Sem trunfo:** Não há naipe de trunfo. Porém, qualquer carta de um naipe diferente do naipe aberto pode superar o naipe aberto.
2. **Resolução da vaza:** A carta mais alta de um naipe não aberto vence, a menos que apenas cartas do naipe aberto tenham sido jogadas; nesse caso, a mais alta do naipe aberto vence.
3. **Sem obrigação:** Os jogadores podem jogar qualquer carta — não há obrigação de seguir o naipe.
4. **Coletando vazas:** Os jogadores recolhem todas as cartas das vazas que venceram para pontuação.

## Pontuação

- **Pontos positivos:** Cada carta vencida fora do naipe da dor vale +1 ponto.
- **Pontos negativos:** Cada carta vencida do naipe da dor vale pontos negativos iguais ao seu valor nominal.
- **Pontuação líquida:** Sua pontuação na rodada é a soma dos pontos positivos e negativos de todas as cartas vencidas.

## Variações

---

- **Naipes da dor abertos:** Alguns grupos revelam os naipes da dor antes do jogo para adicionar uma camada de dedução.
- **Rodadas fixas:** Jogue um número definido de rodadas (como 5) em vez de jogar até uma pontuação-alvo.

## Dicas e Estratégias

---

- Escolha um naipe da dor do qual você tenha poucas cartas, para ter menos chance de vencer vazas com essas cartas.
- Descarregue cartas altas do seu naipe da dor em vazas que os adversários provavelmente vão vencer.

## Dicas e estratégia

---

Selecione um naipe da dor onde você tenha apenas cartas de baixo valor. Descarregue suas cartas altas do naipe da dor nas vazas dos adversários.

Observe quais naipes os adversários estão evitando — seu naipe da dor provavelmente é aquele que nunca abrem e sempre tentam descarregar.