

# Colheres

3-13 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

**Não ser o último a pegar uma colher. Último sem colher = eliminado.**

## PREPARAÇÃO

- Colheres no centro (1 a menos que jogadores).
- 4 cartas para cada jogador.

## PONTUAÇÃO

- Eliminado ao ficar sem colher. Último restante vence.

*Dica: Observe os outros jogadores mesmo enquanto passa cartas — alguém pode pegar uma colher sem você perceber.*

## NA SUA VEZ

- Todos passam uma carta simultaneamente para a esquerda.
- Complete 4 iguais → pegue uma colher.
- Todos correm pelas colheres restantes.

Colheres combina passagem rápida de cartas com a corrida por objetos físicos (colheres) no centro da mesa. Quando alguém completa quatro cartas iguais e pega uma colher, todos os demais correm para pegar as restantes.

## Jogadores

3 a 13 jogadores

## Baralho

Baralho padrão de 52 cartas + colheres (uma a menos que o número de jogadores)

1. **Players:** 3 to 13 players.
2. **Deck:** Standard 52-card deck.
3. **Spoons:** Place spoons in the center of the table — one fewer than the number of players.
4. **Deal:** Deal four cards to each player. Set the remaining deck beside the dealer.

## Objetivo

Não ser o último a pegar uma colher quando alguém completa quatro cartas iguais.

1. **Card Passing:** The dealer draws from the deck, decides whether to keep or pass the card, then passes one card face-down to the left. All players simultaneously evaluate and pass cards to their left in a continuous stream.
2. **Collecting Four of a Kind:** Players keep picking up and passing cards, always maintaining exactly four cards in hand, trying to collect four of the same rank.
3. **Grabbing Spoons:** When any player has four of a kind, they quietly take a spoon from the center. Once other players notice, they all grab for the remaining spoons.
4. **Elimination:** The player left without a spoon receives a letter (S-P-O-O-N-S). When a player spells out SPOONS, they are eliminated.

## Preparação

The last player remaining who has not spelled out SPOONS wins the game.

1. Coloque no centro da mesa colheres suficientes para um a menos que o número de jogadores.
2. Use 4 grupos de 4 cartas iguais (um grupo por jogador).
3. Distribua 4 cartas para cada jogador.

## Jogabilidade

---

1. Todos passam simultaneamente uma carta indesejada para a esquerda.
2. Continue passando até alguém completar quatro iguais.
3. Quem completar pega uma colher imediatamente (pode ser discretamente).
4. Todos os outros correm para pegar as colheres restantes.
5. O jogador sem colher é eliminado (ou ganha uma letra em 'C-O-L-H-E-R').

## Dicas e estratégia

---

Pegar a colher discretamente pode pegar os outros desprevenidos. Ou vá rápido demais para que ninguém reaja.

Passe cartas de forma consistente e foque em completar seu quarteto, mas nunca perca de vista as colheres centrais.