

Spoil Five

2-10 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Difícil

Duração: Média

Ganhar 3 de 5 vadas para levar o poço, ou estragar o jogo para que ninguém vença.

PREPARAÇÃO

- 2-10 jogadores com baralho padrão de 52 cartas.
- Distribua 5 cartas cada; vire uma carta para definir trunfo.
- Todos os jogadores depositam no poço.

PONTUAÇÃO

- O primeiro a ganhar 3 vadas leva o poço.
- Se ninguém ganhar 3, o poço transita (estragado).
- Ganhar todas as 5 vadas (jinkar) rende um bônus.

Dica: Aprenda o sistema único de classificação e use o privilégio de renegar dos trunfos altos nos momentos certos.

NA SUA VEZ

- Siga naipe se trunfo for aberto. Para outros naipes, pode seguir naipe ou trunfar.
- Os três trunfos mais altos (5, V, Ás de Copas) podem renegar quando um trunfo mais baixo é aberto.
- A carta mais alta no contexto da vada vence.

Spoil Five é um jogo irlandês tradicional de vadas com um sistema de classificação de cartas singularmente complexo que muda dependendo do naipe e da cor. Cada jogador recebe cinco cartas e deve tentar ganhar três ou mais vadas; se ninguém conseguir, o jogo é estragado e o poço transita para a próxima rodada. É o jogo de cartas nacional da Irlanda e tem sido jogado por séculos.

Objetivo

Ganhar pelo menos três das cinco vadas para levar o poço, ou impedir que qualquer outro jogador consiga (estragando o jogo).

Preparação

1. **Jogadores:** 2 a 10 jogadores, melhor com 5.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas.
3. **Distribuição:** Cada jogador recebe 5 cartas, distribuídas em lotes de 2 e depois 3 (ou 3 e depois 2). A próxima carta é virada para cima para definir o naipe de trunfo.
4. **Poço:** Cada jogador deposita um valor combinado no poço.

Classificação das Cartas

1. **Trunfos (da mais alta para a mais baixa):** 5 de trunfo, Valete de trunfo, Ás de Copas (sempre o terceiro melhor trunfo), Ás de trunfo (se não for copas), depois os trunfos restantes em ordem única.
2. **Naipes vermelhos (sem trunfo):** R, D, V, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, A (Ás é baixo em ouros).
3. **Naipes pretos (sem trunfo):** R, D, V, A, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 (números classificam de baixo para alto).
4. **Regra principal:** O 5 de trunfo e o Valete de trunfo são sempre as duas cartas mais altas. O Ás de Copas é sempre o terceiro trunfo mais alto, independente do naipe de trunfo.

Jogabilidade

1. **Roubar o trunfo:** Se um jogador tiver o Ás de trunfo, pode trocar qualquer carta da mão pela carta de trunfo virada. O dealer, se a carta virada for um Ás, pode roubar descartando antes do início da partida.
2. **Abertura:** O jogador à esquerda do dealer abre a primeira vada.
3. **Seguir naipe:** Os jogadores devem seguir naipe se um trunfo for aberto. Se um naipe que não é trunfo for aberto, os jogadores podem seguir naipe ou jogar trunfo, mas não podem descartar de outro naipe se puderem seguir ou trunfar.
4. **Renegar:** Os três trunfos mais altos (5, Valete, Ás de Copas) têm um privilégio: não podem ser forçados a sair por uma abertura de trunfo mais baixo. Um jogador com apenas trunfos altos e nenhuma outra carta do naipe aberto pode renegar.
5. **Jinkar:** Se um jogador ganhar as três primeiras vadas, pode reivindicar o poço imediatamente (jink). Se continuar e não ganhar todas as cinco, perde o poço.

Pontuação

1. **Vitória:** O primeiro jogador a ganhar três vadas leva o poço.
2. **Estragado:** Se nenhum jogador ganhar três vadas, a mão é estragada e o poço transita para a próxima rodada, crescendo ainda mais.
3. **Bônus de jink:** Um jogador que jinkar (ganhar todas as cinco vadas) geralmente recebe um pagamento bônus de cada oponente além do poço.

Variações

- **Vinte e Cinco:** Uma variante em parceria do Spoil Five jogada em equipes, onde pontos de vadas acumulam até 25.
- **Quarenta e Cinco:** Uma variante popular canadense onde equipes jogam até 45 pontos, marcando 5 pontos por vada ganha.
- **Leilão de Quarenta e Cinco:** Jogadores fazem lances pelo direito de escolher o trunfo, adicionando um elemento de licitação ao jogo.

Dicas e Estratégias

- Memorize a classificação única dos trunfos; o 5 e o Valete de trunfo são sempre as duas cartas mais altas.
- Use o privilégio de renegar dos trunfos altos a seu favor, guardando-os para momentos decisivos.
- Se ninguém parecer forte, jogue para estragar em vez de arriscar perder sua posição se comprometendo demais.

Dicas e estratégia

Aprenda o sistema de classificação a fundo; ele é o maior obstáculo para jogadores novos. Guarde os trunfos altos para vadas posteriores quando puderem garantir a terceira vitória. Se ganhar duas cedo, espere que os oponentes se unam para estragar.

A regra de renegar é uma ferramenta estratégica poderosa: segurar um trunfo alto quando um trunfo mais baixo é aberto permite guardar sua melhor carta para um momento mais decisivo. Estragar é uma estratégia válida e muitas vezes correta.