

Spite and Malice

2 jogadores

104 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Longa

Descartar toda a pilha de pagamento pessoal nas pilhas centrais.

PREPARAÇÃO

- 26 cartas na pilha de pagamento de cada jogador.
- 5 pilhas centrais + 4 pilhas de descarte pessoais.

PONTUAÇÃO

- Primeiro a esvaziar a pilha de pagamento vence.

Dica: Priorize jogadas que esvaziaram sua pilha de pagamento acima de qualquer outra jogada.

NA SUA VEZ

- Compre 5 cartas.
- Jogue As a Rei nas pilhas centrais em sequência.
- Use pilhas pessoais para armazenar temporariamente.

Spite and Malice é jogado com dois baralhos de 52 cartas + coringas. Cada jogador tem uma pilha de pagamento e tenta colocá-la nas pilhas de jogo centrais enquanto bloqueia o adversário.

Jogadores

2 jogadores

Baralho

Dois baralhos padrão de 52 cartas + coringas (106 cartas)

1. **Players:** 2 players.
2. **Deck:** Two standard 52-card decks shuffled together (104 cards), plus 4 jokers as wild cards.
3. **Stockpiles:** Each player receives a personal stockpile of 26 cards, placed face-down with the top card turned face-up.
4. **Center Piles:** Up to four shared building piles in the center (start empty).
5. **Hand:** Each player draws 5 cards from the shared draw pile.
6. **Discard Piles:** Each player has up to 4 personal discard piles (start empty).

Objetivo

Ser o primeiro a descartar toda a sua pilha de pagamento pessoal nas pilhas de jogo centrais.

1. **Building Center Piles:** Center piles are built in sequence from Ace through King. Any player can add to any center pile.
2. **Playable Sources:** You may play cards from your hand, the top of your stockpile, or the top of any of your discard piles onto center piles.
3. **Discarding:** End your turn by placing one card from your hand onto one of your four discard piles.
4. **Jokers:** Jokers are wild and can substitute for any card in the sequence.
5. **Completed Piles:** When a center pile reaches King, it is shuffled back into the draw pile.
6. **Refilling Hand:** At the start of each turn, draw back up to 5 cards from the draw pile.

Preparação

The first player to empty their stockpile wins, regardless of remaining hand or discard pile cards.

1. Divida as cartas: 26 para a pilha de pagamento de cada jogador.
2. Cada jogador tem 4 pilhas de descarte pessoais.
3. 5 pilhas de jogo centrais onde as sequências de As a Rei são formadas.

Jogabilidade

1. Compre 5 cartas para a mão.
2. Jogue cartas nas pilhas centrais em sequência de As a Rei.
3. Use pilhas de descarte pessoais para armazenar temporariamente.
4. Coringas podem representar qualquer valor.
5. Se jogar o topo da pilha de pagamento, compre nova carta imediatamente.

Dicas e estratégia

Gerencie suas 4 pilhas de descarte com cuidado. Bloquear o adversário é tão importante quanto avançar sua própria pilha.

Preserve opções nas pilhas de descarte pessoais. Uma pilha com carta única pode ser muito valiosa estrategicamente.