

# Spit

2 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

## Ser o primeiro a se livrar de todas as cartas.

### PREPARAÇÃO

- Divida o baralho em 26 cartas para cada.
- Distribua 5 montes (1 a 5 cartas, topo virado para cima).
- As cartas restantes formam sua pilha de spit.

### PONTUAÇÃO

- O primeiro a esvaziar todas as cartas vence.
- Em várias rodadas, bata na pilha menor para ficar com menos cartas.

*Dica: Foque em desvirar cartas escondidas nos montes para manter suas opções abertas.*

### NA SUA VEZ

- Ambos os jogadores viram uma carta de spit para iniciar as pilhas centrais.
- Jogue cartas um valor acima ou abaixo em qualquer pilha central (sem turnos).
- Virem novas cartas de spit quando ambos estiverem travados.

Spit é um jogo de cartas de alta velocidade para dois jogadores onde ambos jogam simultaneamente, correndo para descartar cartas em pilhas centrais compartilhadas. Não há turnos, e reflexos rápidos são essenciais.

## Objetivo

Ser o primeiro jogador a se livrar de todas as cartas jogando-as nas duas pilhas centrais de spit o mais rápido possível.

## Preparação

1. **Jogadores:** 2 jogadores.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas, dividido em 26 cartas por jogador.
3. **Distribuição:** Cada jogador distribui 5 montes à sua frente (1, 2, 3, 4 e 5 cartas respectivamente, com a carta do topo virada para cima). As cartas restantes formam a pilha pessoal de spit de cada jogador.

## Jogabilidade

1. **Passo 1:** Ambos os jogadores simultaneamente viram a carta do topo da sua pilha de spit no centro para criar duas pilhas centrais. O jogo começa imediatamente, sem turnos.
2. **Passo 2:** Os jogadores jogam cartas do topo dos seus montes em qualquer pilha central se a carta for um valor acima ou abaixo (conexão circular permitida, então Rei conecta com Ás).
3. **Passo 3:** Quando nenhum jogador puder jogar, ambos viram uma nova carta da pilha de spit nas pilhas centrais. Quando um jogador esvaziar todos os montes e sua pilha de spit, ele vence a rodada.

## Pontuação

- O primeiro jogador a ficar completamente sem cartas vence.
- Em partidas de várias rodadas, o jogador que bater na pilha central menor fica com menos cartas para a próxima rodada.

## Variações

- **Speed:** Um jogo muito similar onde cada jogador tem uma pilha pessoal de compra com 5 cartas repostas de um monte lateral.
- **Spit com Coringas:** Adicione Coringas como curingas que podem ser jogados sobre qualquer carta.

## Dicas e Estratégias

---

- Sempre observe ambas as pilhas centrais antes de jogar, pois uma pode oferecer uma sequência melhor de movimentos.
- Priorize desvirar cartas escondidas nos seus montes para abrir mais opções.

## Dicas e estratégia

---

Fique de olho em ambas as pilhas centrais o tempo todo e priorize virar cartas escondidas nos seus montes. Velocidade importa mais que jogada perfeita.

Embora velocidade seja fundamental, jogadores espertos focam em limpar montes com mais cartas escondidas primeiro para maximizar opções futuras.