

Espadas

4 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

Cumprir a previsão de vadas da parceria com espadas como trunfo.

PREPARAÇÃO

- 4 jogadores em 2 parcerias.
- Distribua 13 cartas para cada jogador.
- Cada jogador faz sua previsão individualmente.

PONTUAÇÃO

- Previsão cumprida: 10 pts por vada prevista.
- Vadas extras: 1 pt (saco) cada; 10 sacos = -100 pts.
- Previsão não cumprida: -10 pts por vada prevista.

Dica: Faça previsões conservadoras no início; sacos acumulados custam pontos.

NA SUA VEZ

- Siga o naipe aberto se possível.
- Espadas sempre são trunfo.
- Vença vadas para cumprir sua previsão.

Espadas é jogado por 4 jogadores em 2 parcerias. Espadas sempre é o naipe trunfo. Cada parceria faz uma previsão do número de vadas que irá ganhar, e a pontuação depende do cumprimento dessa previsão.

Jogadores

4 jogadores em 2 parcerias

Baralho

Baralho padrão de 52 cartas

1. **Players:** Spades is played with four players in two partnerships. Partners sit across from each other.
2. **Deck:** A standard 52-card deck is used.
3. **Spades as Trump:** Spades are always the trump suit.

Objetivo

Atingir 500 pontos cumprindo previsões de vadas com espadas como trunfo permanente.

Preparação

Players predict the number of tricks their team will take in the round. Bids range from 0 to 13.

1. Divida em 2 parcerias (parceiros sentam em frente um ao outro).
2. Distribua todas as 52 cartas (13 para cada jogador).
3. Cada jogador faz sua previsão de vadas individualmente.

Jogabilidade

1. O jogador à esquerda do dealer abre a primeira vada.
2. Os jogadores devem seguir o naipe aberto se possível.
3. Espadas podem ser usadas como trunfo se o jogador não tiver o naipe aberto.
4. A vada é ganha pela espada mais alta ou pela carta mais alta do naipe aberto.

Pontuação

Previsão cumprida: 10 pontos por vada prevista. Vadas extras (sacos): 1 ponto cada; 10 sacos acumulados = penalidade de 100 pontos. Previsão não cumprida: perda de 10 pontos por vada prevista.

1. **Bid Points:** If a team meets or exceeds their bid, they score 10 points per trick bid (e.g., a bid of 5 = 50 points). Each overtrick earns 1 point (called a "bag"). Failing to meet the bid costs 10 points per trick bid.
2. **Sandbagging:** Upon reaching 10 bags, the team loses 100 points, and the bag count resets to zero. Subsequent instances incur additional 100-point penalties.
3. **Nil Bids:** A successful nil bid (zero tricks) earns 100 bonus points. A blind nil (bidding zero without looking at cards) earns 200 bonus points if successful. Failed nil bids cost 100 points (or 200 for blind nil). The partner's bid is scored independently.

Dicas e estratégia

Comunique-se com o parceiro pelas previsões. Previsões Nil (zero vadas) rendem bônus, mas têm penalidades se falharem.

Conheça o poder das suas espadas. As, Rei e Rainha de Espadas são garantias de vada; planeje suas previsões ao redor deles.