

Solo Whist

4 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Difícil

Duração: Média

Cumprir o contrato escolhido no leilão.

PREPARAÇÃO

- 4 jogadores, 13 cartas cada.
- Leilão para escolher o contrato.

PONTUAÇÃO

- Proposta: 2 pts por vada acima de 8.
- Solo: 2 pts por vada acima de 5.
- Misère: valor fixo por sucesso/fracasso.

Dica: Em Solo, prefira naipes longos com cartas altas para garantir 5 vadas sem precisar de trunfo poderoso.

NA SUA VEZ

- Siga o naipe aberto se possível.
- Trunfo (quando declarado) bate outros naipes.

Solo Whist usa o baralho completo de 52 cartas para 4 jogadores. Através de um leilão, os jogadores podem propor diferentes contratos, desde jogar em parceria até enfrentar todos os outros sozinhos.

Jogadores

4 jogadores

Baralho

Baralho padrão de 52 cartas

- The cards are thoroughly shuffled by the designated dealer and then cut by the player to the dealer's right.
- Cards are typically dealt in sets, following specific patterns such as 3, 3, 3, 3, 1 or variants like 4333, 3433, 3343, 3334. The final card dealt is placed face up to indicate the trump suit.
- Some players may opt for dealing the cards singly, similar to the method used in Bridge.

Objetivo

Cumprir o contrato escolhido no leilão, seja em parceria ou sozinho.

- **Prop and Cop:** Two players attempt to win eight tricks together, with the first player calling Prop and others invited to call Cop. +/- 2 units each. Both proposer and accepter score.
- **Solo:** One player attempts to win five tricks alone. +/- 2 units.
- **Misere:** A player aims to win no tricks. +/- 3 units. There is no trump.
- **Abundance:** A player endeavors to win nine tricks. +/- 4 units. Proposer names the trump suit.
- **Royal Abundance:** Similar to Abundance but with the added condition of winning nine tricks in the current trump suit (the turned-up suit). +/- 4 units.
- **Misere Ouverte:** A player aims to win no tricks, with their hand placed face up after the first trick. +/- 6 units. There is no trump.
- **Abundance Declared:** A player aims to win all 13 tricks. The bidder names the trump suit and leads first. +/- 8 units.

Tipos de Contrato (do menor ao maior)

- **Proposta e Aceite:** Dois jogadores formam parceria para fazer 8 vadas
- **Solo:** Um jogador tenta fazer 5 vadas sozinho
- **Misère:** Um jogador tenta não fazer nenhuma vada (sem trunfo)
- **Abundance:** Um jogador declara trunfo e tenta 9 vadas sozinho
- **Royal Abundance:** Abundance com o trunfo proposto pelo parceiro
- **Misère Ouverte:** Misère com cartas abertas na mesa
- **Abundance Déclaré:** 13 vadas sozinho

Pontuação

Cada contrato tem pagamento fixo por vada acima ou abaixo do contrato. Contratos mais altos têm maiores prêmios e penalidades.

1. **Target Score Reached:** Players may set a target score (e.g., 500 points) at the beginning of the game. The first player or team to reach or exceed this target score wins.
2. **Predefined Number of Rounds:** Alternatively, players may agree to play a fixed number of rounds or hands. Once all rounds are completed, the game ends, and the player or team with the highest score wins.
3. **Mutual Agreement:** In informal settings, players may opt to end the game by mutual consent. This could occur when players reach a predetermined time limit or simply when all participants decide to conclude the game.
4. **Discontinuation:** The game may also end if players choose to stop playing due to external factors like time constraints or unforeseen events.

Dicas e estratégia

Avalie bem antes de oferecer Abundance. Você precisa de naipe longo dominante e controle de trunfo para fazer 9 vadas solo.

Em Misère, livre-se de cartas altas em naipes curtos na primeira oportunidade. Manter o controle de trunfo é desnecessário neste contrato.