

# Paciência

1 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

**Mover todas as cartas para as 4 pilhas de base (A até K por naipe).**

## PREPARAÇÃO

- Monte 7 colunas com 1 a 7 cartas; apenas a carta do topo de cada coluna fica virada para cima.
- O restante forma o monte.

## PONTUAÇÃO

- Vitória = todas as 52 cartas nas pilhas de base.
- Pontuação opcional por tempo e número de movimentos.

*Dica: Priorize virar cartas ocultas nas colunas antes de usar o monte.*

## NA SUA VEZ

- Mova cartas entre colunas em sequência decrescente, alternando cores.
- Vire cartas do monte quando não houver jogadas disponíveis.
- Mova Ases e sequências para as pilhas de base.

*Paciência é o nome genérico para centenas de jogos de cartas para um jogador. Na versão Klondike, a mais popular, o jogador organiza cartas em colunas e move sequências para preencher as bases por naipe.*

## Jogadores

1 jogador

## Baralho

Baralho padrão de 52 cartas

- Deck:** A standard 52-card deck is used.
- Tableau:** Deal 28 cards into seven piles, with the first pile having one card and each subsequent pile having one more card than the previous.
- Foundation and Stock:** Leave space for four foundation piles and a stock pile.

## Objetivo

Mover todas as 52 cartas para as quatro pilhas de base, organizadas por naipe do As ao Rei.

- Building Tableau:** Cards in the tableau are arranged in descending order and alternating colors. Only Kings can be moved to empty tableau spaces.
- Moving to Foundation:** Aces are moved to the foundation piles as they become available. Build foundation piles in ascending order (Ace to King) for each suit.
- Drawing from Stock:** Draw cards from the stock pile to help uncover hidden cards in the tableau. Move drawn cards to the tableau or foundation if possible.

## Preparação

The game is won when all four foundation piles are complete, with each pile containing all cards of a single suit arranged in ascending order.

- Monte 7 colunas: 1 carta na primeira, 2 na segunda e assim por diante até 7 na última.
- Apenas a carta do topo de cada coluna fica virada para cima.
- As cartas restantes formam o monte.

## Jogabilidade

- Mova cartas entre colunas em ordem decrescente, alternando cores.
- Retire cartas do monte (3 por vez na versão padrão) para usar no jogo.
- Mova Ases para as pilhas de base e continue em sequência crescente por naipe.
- Espaços vazios nas colunas só podem ser preenchidos por Reis.

## Condição de Vitória

Vence quando todas as 52 cartas estiverem nas quatro pilhas de base, organizadas por naipe do As ao Rei.

## Dicas e estratégia

---

Exponha as cartas viradas para baixo o mais rápido possível. Não mova cartas para as bases prematuramente se isso bloquear jogadas.

No FreeCell, quase todos os jogos têm solução. Planeje vários movimentos à frente e use as células livres com sabedoria.