

Snapszli

2 jogadores

20 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Curta

Chegar a 66 pontos antes do adversário por meio de vazas e declarações de casamentos.

PREPARAÇÃO

- Use um baralho de 20 cartas (10, V, D, R, A em cada naipe) com 2 jogadores.
- Distribua 5 cartas para cada um; as cartas restantes formam o monte.
- Vire a carta do topo do monte para cima para determinar o trunfo.

PONTUAÇÃO

- Ás: 11, Dez: 10, Rei: 4, Dama: 3, Valete: 2.
- Anuncie ao chegar a 66 para vencer a rodada.
- Adversário abaixo de 33: 2 pontos de jogo. Adversário sem pontos: 3 pontos de jogo.

Dica: Feche o monte somente quando puder garantir que chegará a 66 com as cartas na sua mão.

NA SUA VEZ

- Com o monte aberto, não há obrigação de seguir o naipe; o vencedor compra primeiro.
- Feche o monte para impor regras rígidas de seguir o naipe.
- Declare casamentos Rei-Dama para 20 pontos (40 no trunfo).

Snapszli é um popular jogo de cartas húngaro para dois jogadores derivado da família mais ampla do Schnapsen. Enfatiza o gerenciamento rigoroso da mão, declarações de casamentos e o fechamento do monte no momento certo para consolidar uma vantagem.

Objetivo

Chegar a 66 pontos antes do adversário por meio de uma combinação de jogo de vazas e declaração de casamentos. O jogador que chegar primeiro a 66 e anunciar vence a rodada.

Preparação

1. **Jogadores:** 2 jogadores.
2. **Baralho:** Baralho de 20 cartas (10, Valete, Dama, Rei, Ás em cada naipe).
3. **Distribuir:** Cada jogador recebe 5 cartas. As 10 cartas restantes formam o monte de compras, com a carta do topo virada para cima para determinar o trunfo.
4. **Hierarquia das cartas:** Ás (11), Dez (10), Rei (4), Dama (3), Valete (2).

Como Jogar

1. **Fase do monte aberto:** Enquanto o monte permanece aberto, o vencedor da vaza compra primeiro, depois o perdedor. Não há obrigação de seguir o naipe nessa fase.
2. **Fechar o monte:** Um jogador confiante pode fechar o monte virando a carta indicadora do trunfo para baixo, encerrando todas as compras.
3. **Fase fechada:** Após o monte ser fechado ou esgotado, os jogadores devem seguir o naipe, trunfar se não puderem e ganhar a vaza se possível.
4. **Casamentos:** Declarar um par Rei-Dama ao liderar vale 20 pontos (40 no trunfo).

Pontuação

- **Chegar a 66:** Anuncie quando seus pontos de cartas acumulados e bônus de casamentos chegarem a 66 para vencer a rodada.
- **Adversário abaixo de 33:** Se o adversário tiver menos de 33 pontos quando você vencer, você marca 2 pontos de jogo.
- **Adversário sem pontos:** Se o adversário não tiver ganhado nenhuma vaza, você marca 3 pontos de jogo.
- **Meta do jogo:** O primeiro a chegar a 7 pontos de jogo vence a partida.

Variações

- **Schnapsen austríaco:** Quase idêntico, mas usa exclusivamente o baralho de 20 cartas e tem regras de fechamento mais rígidas.
- **Bummerl Snapszli:** Jogado em uma série de grupos, cada um chamado de Bummerl.

Dicas e Estratégias

- Feche o monte quando estiver confiante de que consegue chegar a 66 com as cartas na sua mão.
- Acompanhe todas as 20 cartas com atenção, pois o baralho pequeno torna a contagem completa de cartas viável.
- Casamentos no naipe de trunfo valem 40 pontos e podem mudar o jogo; priorize situações em que você possa declará-los.

Dicas e estratégia

A decisão de quando fechar o monte é o momento mais crítico de cada rodada. Fechar cedo demais pode fazer você ficar aquém; fechar tarde demais pode deixar o adversário chegar antes a 66.

Após fechar o monte, cada vaza se torna crucial. Calcule se sua mão pode garantir chegar a 66 antes de fechar, ou você arrisca perder pontos de jogo por um fechamento fracassado.