

# Snap

2 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

Ganhar todas as cartas gritando 'Snap!' nas combinações corretas.

## PREPARAÇÃO

- Distribua todas as cartas igualmente entre os jogadores.

## PONTUAÇÃO

- Quem tiver todas as cartas ao final vence.

*Dica: Concentre-se em todas as pilhas abertas simultaneamente, não apenas na sua.*

## NA SUA VEZ

- Vire sua carta do topo para sua pilha pessoal.
- Se combinar com outra pilha, grite 'Snap!' o mais rápido possível.
- Snap errado = perde sua pilha.

Snap é um jogo de reflexo em que os jogadores viram cartas alternadamente. Quando duas cartas consecutivas têm o mesmo valor, o primeiro a gritar 'Snap!' ganha a pilha.

## Jogadores

2 a 8 jogadores

## Baralho

Baralho padrão de 52 cartas

## Objetivo

Ganhar todas as cartas gritando 'Snap!' quando duas cartas do mesmo valor aparecem consecutivamente.

- Gather Players:** Assemble a group of players. Snap can be played with as few as two players and up to six (or more).
- Choose Deck:** Select a deck of cards. The deck doesn't need to be complete; the ranks of the cards are what matters.
- Shuffle:** Thoroughly shuffle the deck to ensure randomness.
- Deal:** Deal out all the cards to the players.

## Preparação

Distribua todas as cartas igualmente entre os jogadores. Cada jogador mantém sua pilha virada para baixo.

- Deal Cards:** Deal the cards face-down, one at a time, to each player.
- Begin Play:** Start with the player to the left of the dealer. Players take turns flipping over the top card of their face-down pile and placing it face-up next to their pile.
- Continue Play:** Continue clockwise around the table until the first round is completed. Each person should have one card face-up next to their larger pile of face-down cards.
- Call "Snap":** When two face-up cards of the same rank appear, any player can call "Snap!" The first player to notice and call it wins both piles of face-up cards.
- Snap Pool:** If two players call "Snap" simultaneously, combine the matching piles into a snap pool in the middle of the table. The first player to call "Snap pool!" when a matching card is drawn wins the pool.
- Penalty for Incorrect Call:** If a player incorrectly calls "Snap," their face-up pile becomes a snap pool.
- Reuse Face-Up Pile:** When the face-down pile is exhausted, players pick up their face-up pile, turn it face-down without shuffling, and continue play.
- Elimination:** Players are eliminated when they run out of cards. The winner is the last player remaining with cards.

## Jogabilidade

---

1. Os jogadores se revezam virando a carta do topo de sua pilha para uma pilha pessoal face para cima.
2. Quando a carta virada combina com a carta do topo de outra pilha face para cima, qualquer jogador pode gritar 'Snap!'.
3. Quem gritar primeiro ganha todas as cartas das duas pilhas combinadas.
4. Se gritar 'Snap!' errado, o jogador perde sua pilha para o monte central.

## Fim do Jogo

---

O jogador que coletar todas as cartas vence.

- Pay close attention to the cards being flipped over.
- Be quick to spot matching cards and call "Snap" before others.
- Memorize the order of your cards to improve your chances of calling "Snap" accurately.

### Dicas e estratégia

---

Fique alerta a todas as pilhas abertas. Antecipar combinações pode dar vantagem.

Observe o histórico de cartas de cada jogador para antecipar quando um par pode aparecer.