

Tapa-Valete

2-8 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

Bater na pilha quando um Valete aparecer e ganhar todas as cartas.

PREPARAÇÃO

- Distribua todas as cartas igualmente entre os jogadores.

PONTUAÇÃO

- Quem tiver todas as cartas vence.

Dica: Posicione a mão próximo à pilha — mas não tão perto que bata antes do Valete aparecer!

NA SUA VEZ

- Vire uma carta para a pilha central.
- Valete aparece? Bata o mais rápido!
- Bata errado = dê uma carta ao jogador da carta do topo.

Tapa-Valete é um jogo de reflexo para todas as idades. Os jogadores se revezam virando cartas para uma pilha central. Quando um Valete é virado, o primeiro a bater na pilha ganha todas as cartas.

Jogadores

2 a 8 jogadores

Baralho

Baralho padrão de 52 cartas

- Players:** 2 to 8 players.
- Deck:** Standard 52-card deck.
- Deal:** Deal the entire deck face-down as evenly as possible. Players do not look at their cards.

Objetivo

Ganhar todas as cartas sendo o mais rápido a bater na pilha quando um Valete aparece.

- Flipping Cards:** Starting with the player left of the dealer, each player flips the top card of their pile onto the center pile, turning it away from themselves so everyone sees it at the same time.
- Slapping:** When a Jack is played, all players race to slap the pile. The first hand to touch the pile wins all the cards in it, which are added to the bottom of the winner's pile.
- False Slaps:** If you slap when there is no Jack, you must give the top card of your pile to the player who played the last card.
- Running Out:** If you run out of cards, you have one more chance — you may still slap the next Jack to get back in. If you miss, you are eliminated.

Preparação

Distribua todas as cartas igualmente (face para baixo). Cada jogador forma uma pilha pessoal.

Jogabilidade

- Os jogadores se revezam virando a carta do topo de sua pilha para a pilha central.
- Quando um Valete aparece, o primeiro a bater na pilha ganha todas as cartas.
- Bater incorretamente (sem Valete) = o jogador dá uma carta de sua pilha ao jogador da carta do topo.
- Se um jogador ficar sem cartas, tem uma última chance de ganhar batendo no próximo Valete.

Fim do Jogo

O jogador que coletar todas as 52 cartas vence.

Dicas e estratégia

Concentre-se na carta sendo virada, não em outras distrações. Bater errado custa cartas.

Observe o ritmo de virar do jogador — alguns tendem a hesitar antes de virar figuras, revelando quando uma carta especial está vindo.