

Skruuvi

4 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Difícil

Duração: Longa

Cumprir seu lance de vadas como declarante ou impedir o declarante como defensor.

PREPARAÇÃO

- 4 jogadores individuais, sem parcerias fixas.
- Distribua todas as 52 cartas, 13 para cada.
- Realize um leilão para determinar o declarante.

PONTUAÇÃO

- O declarante ganha ou perde pontos conforme o sucesso do contrato.
- Os defensores pontuam por cada vada que prejudica o declarante.

Dica: Conte suas vadas certas honestamente antes de fazer um lance.

NA SUA VEZ

- Siga o naipe se possível, ou jogue qualquer carta.
- A carta mais alta do naipe aberto vence, a menos que haja trunfo.
- O vencedor da vada abre a próxima.

Skruuvi é um jogo finlandês de vadas derivado do Whist, com um elaborado sistema de lances. Quatro jogadores competem individualmente, com o maior licitante tentando cumprir seu contrato enquanto os outros tentam impedi-lo.

Objetivo

Ganhar o número de vadas especificado pelo seu lance, ou impedir o declarante de cumprir o contrato. O jogador que acumular mais pontos ao longo de várias rodadas vence.

Preparação

1. **Jogadores:** 4 jogadores, cada um jogando individualmente (sem parcerias fixas).
2. **Baralho:** Um baralho padrão de 52 cartas com Ases como carta mais alta.
3. **Distribuição:** Cada jogador recebe 13 cartas, distribuídas em grupos.

Jogabilidade

1. **Passo 1:** Os jogadores fazem lances em turnos, declarando o número de vadas que farão e, opcionalmente, um naipe trunfo. Lances maiores superam os menores.
2. **Passo 2:** O maior licitante se torna o declarante e abre a primeira vada.
3. **Passo 3:** Os jogadores devem seguir o naipe se possível. Se não puderem, podem jogar qualquer carta, incluindo trunfos.
4. **Passo 4:** A carta mais alta do naipe aberto vence, a menos que haja trunfo. O vencedor da vada abre a próxima. O jogo continua por todas as 13 vadas.

Pontuação

- O declarante ganha pontos por cumprir o contrato e perde por falhar. Lances mais altos rendem recompensas e penalidades maiores.
- Os defensores ganham pontos por cada vada que tira o declarante abaixo do lance.

Variações

- **Misere:** Um lance especial onde o declarante tenta ganhar zero vadas, sem naipe trunfo.
- **Grand Skruuvi:** O lance mais alto possível, exigindo que o declarante ganhe todas as 13 vadas.

Dicas e Estratégias

- Faça lances agressivos apenas quando tiver naipes longos e fortes com cartas altas.
- Como defensor, coopere informalmente com os outros defensores para derrubar o contrato.
- Um lance de Misere exige cartas muito fracas distribuídas em todos os naipes.

Dicas e estratégia

Avalie sua mão cuidadosamente antes de licitar, contando vadas certas e possíveis perdas. Como defensor, preste atenção ao que os outros defensores jogam para coordenar esforços.

Naipes longos são a base de lances fortes. Mesmo um naipe modesto de seis cartas com honras pode gerar vadas confiáveis quando você controla o trunfo.