

Sjavs

3-4 jogadores

32 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

Capture cartas que valham mais pontos por meio do jogo de vazas; precisa de 61 ou mais dos 120 pontos para vencer.

PREPARAÇÃO

- Use um baralho de 32 cartas (do 7 ao Ás) para 3 a 4 jogadores.
- Distribua todas as cartas igualmente entre os jogadores.

PONTUAÇÃO

- Ases: 11, Tens: 10, Reis: 4, Damas: 3, Valetes: 2.
- Total de 120 pontos entre todas as cartas.
- Equipe com 61 ou mais pontos vence a rodada.

Dica: Abra com trunfos fortes cedo para forçar os adversários a liberar as Damas e os Valetes e estabelecer controle.

NA SUA VEZ

- Siga o naipe aberto; todas as Damas e Valetes são trunfos permanentes.
- Dama de Paus é a mais alta, seguida pelas demais Damas e depois pelos Valetes.
- O trunfo mais alto ou a carta mais alta do naipe aberto vence a vaza.

Sjavs é um tradicional jogo de vazas dinamarquês intimamente relacionado ao jogo alemão Schafkopf. Usa uma hierarquia de trunfo única e apresenta parcerias que podem mudar de rodada em rodada, criando uma experiência social dinâmica.

Objetivo

Capture cartas que valham mais pontos por meio do jogo de vazas. A equipe ou jogador que acumular a maioria dos pontos de cartas vence a rodada.

Preparação

1. **Jogadores:** 3 a 4 jogadores.
2. **Baralho:** Baralho de 32 cartas (do 7 ao Ás em cada naipe).
3. **Distribuir:** Distribua todas as cartas igualmente entre os jogadores.

Como Jogar

1. **Hierarquia de trunfo:** Todas as Damas e todos os Valetes são trunfos permanentes, classificados acima das cartas numéricas do naipe de trunfo. A ordem é normalmente Dama de Paus como a mais alta, seguida pelas demais Damas e depois pelos Valetes em ordem similar.
2. **Abrir:** O jogador à esquerda do distribuidor abre a primeira vaza.
3. **Seguir o naipe:** Os jogadores devem seguir o naipe aberto se possível. Todas as Damas e Valetes pertencem ao naipe de trunfo, independentemente do naipe impresso neles.
4. **Vencendo vazas:** O trunfo mais alto vence, ou a carta mais alta do naipe aberto se nenhum trunfo for jogado.

Pontuação

- **Ases:** 11 pontos cada.
- **Tens:** 10 pontos cada.
- **Reis:** 4 pontos cada.
- **Damas:** 3 pontos cada.
- **Valetes:** 2 pontos cada.
- **Total:** 120 pontos distribuídos entre todas as cartas. Uma equipe precisa de 61 ou mais para vencer a rodada.

Variações

- **Sjavs Solo:** Um jogador pode declarar solo, jogando sozinho contra todos os outros por apostas mais altas.
- **Sjavs com Nolo:** Um jogador licita para conquistar zero vazas, invertendo o objetivo normal.

Dicas e Estratégias

- Acompanhe quais Damas e Valetes já foram jogados, pois dominam a hierarquia de trunfo.
- Abrir com trunfos fortes cedo pode forçar os adversários a liberar seus trunfos e dar a você o controle das vazas posteriores.
- Comunique-se com seu parceiro por meio de jogadas estratégicas, como descartar cartas de alto valor nas vazas que ele está vencendo.

Dicas e estratégia

Acompanhar os trunfos permanentes (Damas e Valetes) é a chave para o sucesso. Abra com seus trunfos mais fortes cedo para estabelecer o controle da rodada.

Saber quando abrir trunfos versus guardá-los é a tensão estratégica central. Abrir trunfos cedo é agressivo, mas pode sair pela culatra se os adversários tiverem trunfos permanentes mais fortes.