

Sir Tommy

1 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

Monte quatro bases do Ás ao Rei (naipe não importa).

PREPARAÇÃO

- Comece com o baralho completo como monte.
- Reserve espaço para quatro bases e quatro pilhas de descarte.

PONTUAÇÃO

- Vença colocando todas as 52 cartas nas quatro bases.

Dica: Reserve uma pilha de descarte para cartas altas para evitar que bloqueiem as cartas mais baixas que você precisa.

NA SUA VEZ

- Vire a carta do topo do monte.
- Envie-a para uma base ou coloque-a em uma das quatro pilhas de descarte.
- Envie cartas do topo das pilhas de descarte para as bases quando se encaixarem.

Sir Tommy, também conhecido como Old Patience, é considerado um dos mais antigos jogos de paciência existentes. O jogo é simples: as cartas são distribuídas uma a uma do monte e colocadas em uma base ou em uma das quatro pilhas de descarte. Apesar das regras simples, vencer exige um gerenciamento cuidadoso das pilhas de descarte. É considerado o ancestral de muitos jogos de paciência modernos.

Objetivo

Monte quatro bases do Ás ao Rei, independentemente do naipe.

Preparação

1. **Jogadores:** 1
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas
3. **Layout:** O baralho inteiro serve como monte de compras. Reserve espaço para quatro bases e quatro pilhas de descarte, todas inicialmente vazias.

Como Jogar

1. **Distribuir:** Vire a carta do topo do monte para cima.
2. **Jogar na base:** Se a carta for a próxima necessária em alguma base (Áses iniciam as bases, depois 2, 3, 4... até o Rei), envie-a para lá. O naipe não importa.
3. **Jogar no descarte:** Se a carta não puder ou não deva ir para uma base, coloque-a virada para cima em uma das quatro pilhas de descarte. Você escolhe em qual pilha.
4. **Restrição da pilha de descarte:** Apenas a carta do topo de cada pilha de descarte está disponível. Você só pode enviar cartas das pilhas de descarte para as bases, não para outras pilhas de descarte.
5. **Sem redistribuição:** Após o monte ser esgotado, o jogo continua apenas com as cartas do topo das pilhas de descarte disponíveis para as bases.

Pontuação

1. **Vitória:** Todas as 52 cartas são colocadas nas quatro bases.
2. **Derrota:** O monte é esgotado e nenhuma carta do topo das pilhas de descarte pode ser colocada nas bases.
3. **Progresso:** Conte o total de cartas nas bases como pontuação.

Variações

- **Estratégia:** Uma variante mais fácil onde as cartas das pilhas de descarte podem ser movidas para outras pilhas de descarte.
- **Cálculo:** Usa as mesmas 4 pilhas de descarte, mas as bases são montadas em intervalos diferentes.
- **Puss in the Corner:** Uma variante onde os Áses são colocados nos cantos e os Reis são removidos do jogo.

Dicas e Estratégias

- Tente reservar uma pilha de descarte para cartas altas (10s, Valetes, Damas, Reis) para evitar que bloqueiem as cartas mais baixas.
- Distribua cartas baixas por pilhas de descarte diferentes para manter o acesso a elas.
- Envie cartas para as bases imediatamente quando possível para simplificar o gerenciamento das pilhas de descarte.
- Preste atenção às cartas que já apareceram para antecipar o que vem do monte.

Dicas e estratégia

Designe uma pilha de descarte para cartas altas para evitar que bloqueiem as mais baixas. Envie cartas para as bases imediatamente sempre que possível. Distribua cartas baixas pelas pilhas de descarte para manter o acesso a elas.

Com apenas quatro pilhas de descarte e sem possibilidade de mover cartas entre elas, cada decisão de colocação é crítica. Pense em cada pilha de descarte como uma pilha onde você precisa planejar o que fica no topo e o que fica enterrado.