

Shithead

2-5 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Média

Descartar todas as cartas. Não ser o último.

PREPARAÇÃO

- 3 ocultas + 3 face para cima + 3 na mão.
- Troque cartas antes de começar.

PONTUAÇÃO

- Último a terminar = Shithead (perde).

Dica: Idêntico ao Palácio — coloque 2s e 10s face para cima para garantir acesso a eles.

NA SUA VEZ

- Jogue igual ou maior que o topo.
- 2 zera; 10 queima a pilha.
- Não puder jogar? Pegue a pilha inteira.

Shithead é idêntico ao Palácio em mecânica. Os jogadores descartam cartas em ordem crescente, com cartas especiais que resetam ou queimam a pilha. O último com cartas perde.

Jogadores

2 a 5 jogadores

Baralho

Baralho padrão de 52 cartas

1. **Players:** 2 to 5 players.
2. **Deck:** Standard 52-card deck.
3. **Deal:** 3 cards face-down (do not look at these), 3 cards face-up on top of them, and 3 cards in hand.
4. **Swap:** Before play begins, you may swap hand cards with your face-up cards to optimize your layout.

Objetivo

Descartar todas as cartas (mão + mesa) sem ser o último.

1. **Playing:** Play one or more cards of equal or higher rank than the top of the discard pile.
2. **Drawing:** While the draw pile exists, replenish to 3 cards in hand after each play.
3. **Pickup Penalty:** If you cannot or choose not to play, pick up the entire discard pile.
4. **Face-Up Cards:** Once your hand is empty and the draw pile is gone, play from your face-up table cards.
5. **Face-Down Cards:** After face-up cards are gone, play face-down cards blindly — flip one and hope it beats the pile.

Regras

Idêntico ao Palácio: 3 cartas ocultas + 3 face para cima + 3 na mão. Jogue igual ou maior que o topo. 2 zera a pilha, 10 queima a pilha. Último com cartas = Shithead.

- **2:** Resets the pile — can be played on anything.
- **10:** Burns the entire discard pile (removed from game).
- **8 (transparent):** Can be played on anything; the next player must beat the card below the 8.
- **Four of a Kind:** Playing 4 of the same rank burns the pile, like a 10.

Dicas e estratégia

Idêntico ao Palácio. Gerencie cartas especiais (2s e 10s) estrategicamente.

Como no Palácio, a fase de cartas ocultas (às cegas) no final é crucial — posicionar bem as cartas face para cima determina seu sucesso nessa fase.