

Sheepshead

3-5 jogadores

32 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

Como comprador, acumule 61 ou mais pontos de carta com seu parceiro; como defensor, acumule 60 ou mais para derrotar o comprador.

PREPARAÇÃO

- 5 jogadores com um baralho de 32 cartas (do Sete ao Ás).
- Distribua 6 cartas para cada um; 2 cartas ficam viradas para baixo como o cego.

PONTUAÇÃO

- Ás: 11, Dez: 10, Rei: 4, Dama: 3, Valete: 2; cartas menores: 0.
- O time do comprador precisa de 61 ou mais pontos; schneider com 91+; schwarz por todas as vazas.
- Os defensores precisam de 60 ou mais pontos para vencer.

Dica: Compre o cego quando tiver pelo menos 4 trunfos — o cego frequentemente melhora uma mão duvidosa.

NA SUA VEZ

- Em ordem, compre o cego ou passe.
- O comprador descarta 2 cartas e forma parceria em segredo com quem tiver o Valete de Ouros.
- Jogue vazas seguindo o naipe; trunfos são todas as Damas, Valetes e Ouros.
- A carta de trunfo mais alta ou a carta mais alta do naipe vence a vaza.

Sheepshead é um jogo americano de vazas com raízes alemãs, jogado principalmente em Wisconsin. Utiliza um baralho de 32 cartas e conta com uma complexa hierarquia de trunfos encabeçada pelas Damas e Valetes.

Objetivo

Como jogador que compra o cego, vencer pontos de carta suficientes (61 ou mais) com seu parceiro. Como defensor, acumular pelo menos 60 pontos para derrotar o time do comprador.

Preparação

1. **Jogadores:** 5 jogadores (variantes para 3 e 4 jogadores existem).
2. **Baralho:** Baralho de 32 cartas (do Sete ao Ás nos quatro naipes).
3. **Distribuição:** Cada jogador recebe 6 cartas. Duas cartas são colocadas viradas para baixo como o 'cego'.

Como Jogar

1. **Compra:** Os jogadores, em ordem, podem comprar o cego ou passar. O comprador descarta duas cartas e se torna o declarante.
2. **Parceiro:** O parceiro do comprador é quem tiver o Valete de Ouros, mas isso é mantido em segredo até a carta ser jogada.
3. **Hierarquia de trunfos:** Todas as Damas, depois todos os Valetes, depois todos os Ouros formam o naipe de trunfo com 14 cartas, na ordem D♣-D♠-D♥-D♦-V♣-V♠-V♥-V♦-A♠-10♠-R♦-9♦-8♦-7♦.
4. **Jogo de vazas:** Siga o naipe se possível; trunfos vencem todas as cartas de naipe comum. A carta de trunfo mais alta ou a carta mais alta do naipe vence a vaza.

Pontuação

- **Valores das cartas:** Ás = 11, Dez = 10, Rei = 4, Dama = 3, Valete = 2. Cartas menores = 0.
- **Time do comprador:** Precisa de 61 ou mais pontos para vencer. Schneider (91+) e schwarz (todas as vazas) rendem bônus.
- **Defensores:** Precisam de 60 ou mais pontos para derrotar o comprador.

Variações

- **Leaster:** Quando todos passam, o jogador que acumular menos pontos vence.
- **Doubler:** Uma rodada em que os valores em pontos são dobrados, normalmente acionada quando todos passam.
- **Parceiro pelo Valete de Ouros:** Alguns grupos permitem que o comprador escolha qualquer carta como parceiro.

Dicas e Estratégias

- Compre o cego quando tiver pelo menos 4 trunfos — o cego frequentemente melhora uma mão duvidosa.
- Lidere com trunfos cedo para esvaziar os adversários de suas cartas de trunfo e controlar as vazas seguintes.

Dicas e estratégia

Conte os trunfos com atenção. Com 14 trunfos no baralho, saber quantos ainda restam é essencial para planejar sua sequência de vazas.

Como comprador, enterre no descarte cartas de naipe comum com alto valor em pontos para garantir pontos seguros antes da primeira vaza.