

Shanghai Rummy

3-5 jogadores

104 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Longa

Complete o contrato de cada rodada e tenha a menor pontuação de penalidade.

PREPARAÇÃO

- Use dois baralhos com Curingas.
- Distribua 11 cartas para cada jogador.

PONTUAÇÃO

- Pontos de penalidade pelas cartas que restarem na mão a cada rodada.
- Cartas numéricas = 5, figuras = 10, Ases = 15, Curingas = 20.

Dica: Guarde suas compras para cartas que completem diretamente o seu contrato, e não apenas para as que possam ser úteis.

Shanghai Rummy é uma variante do contract rummy que introduz um mecanismo de compra, permitindo que os jogadores adquiram cartas da pilha de descarte fora da sua vez. Jogado ao longo de 10 rodadas com contratos progressivos, cada rodada exige combinações específicas de grupos e sequências. A regra de compra cria uma disputa intensa por cartas-chave e adiciona uma camada extra de estratégia além do contract rummy padrão.

Objetivo

Complete o contrato de cada rodada e minimize as penalidades pelas cartas que restarem na mão. O jogador com a menor pontuação total após todas as 10 rodadas vence.

Preparação

1. **Jogadores:** 3 a 5
2. **Baralho:** Dois baralhos padrão de 52 cartas com 4 Curingas (108 cartas)
3. **Distribuição:** 11 cartas para cada jogador. Coloque o restante como monte de compras e vire uma carta para iniciar a pilha de descarte.

NA SUA VEZ

- Compre do monte ou pegue o topo da pilha de descarte (outros podem comprá-la se você passar).
- Baixe o contrato quando completo; acrescente cartas às combinações existentes.
- Descarte uma carta.

Como Jogar

1. **Contratos:** Cada rodada tem um contrato específico, normalmente começando com 2 grupos de 3 e escalando para combinações como 3 sequências de 4.
2. **Comprar:** Compre do monte ou pegue o topo da pilha de descarte.
3. **Mecanismo de compra:** Se o jogador ativo não quiser a carta do topo da pilha de descarte, os demais jogadores (em ordem, no sentido horário) podem comprá-la também retirando uma carta de penalidade do monte. Cada jogador tem um limite de compras por rodada (normalmente 2 a 3).
4. **Combinação:** Quando tiver o contrato exigido, baixe-o na sua vez. Depois que seu contrato estiver na mesa, você pode acrescentar cartas a qualquer combinação já baixada.
5. **Descartar:** Encerre sua vez descartando uma carta.

Pontuação

1. **Cartas numéricas (2-9):** 5 pontos cada.
2. **10s, Valetes, Damas, Reis:** 10 pontos cada.
3. **Ases:** 15 pontos cada.
4. **Curingas:** 20 pontos cada.
5. **Penalidade da rodada:** Soma dos valores das cartas que restaram na mão.
6. **Vencedor:** Menor pontuação total após todas as rodadas.

Variações

- **Compras limitadas:** Algumas versões permitem apenas 1 compra por rodada para agilizar o jogo.
- **Shanghai com curingas:** Os 2s podem ser usados como curingas adicionais junto com os Curingas.
- **Shanghai Curto:** Reduza para 7 rodadas para uma partida mais rápida.

Dicas e Estratégias

- Use suas compras com sabedoria e guarde-as para cartas que completem diretamente parte do seu contrato.
- Preste atenção no que os outros jogadores compram, pois isso revela o que eles precisam para seus contratos.
- Tente cumprir seu contrato cedo para começar a acrescentar cartas e reduzir sua mão.
- Nas rodadas finais com contratos mais difíceis, não hesite em aceitar cartas de penalidade na compra se a carta for fundamental.

Dicas e estratégia

Seja seletivo com suas compras, pois cada uma adiciona uma carta de penalidade à sua mão. Concentre-se em cumprir o contrato antes de tentar reduzir a mão. Observe o que os outros compram para acompanhar o progresso deles.

O mecanismo de compra cria uma análise de custo-benefício: cada compra traz uma carta necessária, mas também aumenta o tamanho da sua mão. Só compre quando a carta avançar significativamente no cumprimento do seu contrato.