

Seven-Card Stud

2-8 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Difícil

Duração: Longa

Forme a melhor mão de pôquer de cinco cartas a partir de sete cartas distribuídas individualmente.

PREPARAÇÃO

- 2 a 8 jogadores com baralho padrão de 52 cartas.
- Todos os jogadores pagam um ante.
- Distribua 2 cartas viradas para baixo e 1 virada para cima para cada jogador.

PONTUAÇÃO

- Aplica-se a classificação padrão de mãos do pôquer.
- A melhor mão de cinco cartas entre as suas sete vence.

Dica: Acompanhe cada carta exposta na mesa para saber exatamente quais dos seus outs ainda estão disponíveis.

NA SUA VEZ

- A carta da porta mais baixa paga o bring-in na terceira rua.
- Receba uma carta virada para cima por rodada na quarta, quinta e sexta ruas.
- A carta da sétima rua é distribuída virada para baixo.
- A mão exposta mais alta age primeiro a partir da quarta rua.

O Seven-Card Stud foi a variante de pôquer dominante nos Estados Unidos antes do Texas Hold'em assumir nos anos 2000. Não há cartas comunitárias; cada jogador recebe sete cartas próprias — três viradas para baixo e quatro viradas para cima — e deve formar a melhor mão de cinco cartas. O jogo recompensa memória, observação e disciplina.

Objetivo

Forme a melhor mão de pôquer de cinco cartas a partir das sete cartas distribuídas individualmente, usando a observação das cartas expostas dos adversários para guiar suas decisões.

Preparação

1. **Jogadores:** 2 a 8 jogadores.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas.
3. **Ante:** Todos os jogadores pagam um ante antes da distribuição.
4. **Distribuição:** Cada jogador recebe 2 cartas viradas para baixo (cartas secretas) e 1 carta virada para cima (carta da porta).

Como Jogar

1. **Terceira Rua:** O jogador com a carta da porta mais baixa paga o bring-in. As apostas prosseguem no sentido horário, com os jogadores pagando, aumentando ou desistindo.
2. **Quarta Rua:** Cada jogador recebe uma segunda carta virada para cima. O jogador com a mão exposta mais alta age primeiro.
3. **Quinta Rua:** Uma terceira carta virada para cima é distribuída. Os limites de aposta normalmente dobram a partir desta rua.
4. **Sexta Rua:** Uma quarta carta virada para cima é distribuída, seguida de mais uma rodada de apostas.
5. **Sétima Rua (o Rio):** Uma carta final é distribuída virada para baixo para cada jogador restante, seguida da última rodada de apostas.
6. **Showdown:** Os jogadores revelam suas mãos e a melhor mão de cinco cartas vence.

Pontuação

- **Classificação de mãos:** Aplica-se a classificação padrão de mãos do pôquer.
- **Bring-in:** O jogador com a carta da porta mais baixa deve pagar o bring-in, uma aposta forçada menor que a aposta mínima.
- **Pote:** A melhor mão de cinco cartas no showdown vence o pote inteiro.

Variações

- **Stud Hi-Lo (8 ou melhor):** O pote é dividido entre a melhor mão alta e a melhor mão baixa qualificada.
- **Razz:** Uma variante lowball em que a mão mais baixa vence (ver entrada separada).
- **Mississippi Stud:** Remove uma rodada de apostas distribuindo as duas últimas cartas juntas.

Dicas e Estratégias

- Preste bastante atenção às cartas expostas — saber quais cartas já saíram afeta drasticamente suas probabilidades.
- Comece com cartas da porta fortes ou pares encobertos; desistir de mãos iniciais fracas economiza dinheiro a longo prazo.
- Se suas cartas principais aparecem nas mãos dos adversários, suas chances de melhora estão comprometidas e você provavelmente deve desistir.

Dicas e estratégia

A memória é seu maior trunfo no Stud — acompanhe cada carta exposta para calcular seus outs disponíveis. Comece com três cartas que possam evoluir para mãos fortes e evite perseguir tiragens sem outs vivos.

A seleção da mão inicial e a memória de cartas são os dois pilares de um bom jogo no Stud. A capacidade de lembrar cartas descartadas oferece uma vantagem significativa no cálculo dos outs disponíveis.