

# Sette e Mezzo

2-8 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

Chegar o mais perto possível de 7,5 sem ultrapassar.

## PREPARAÇÃO

- Remova 8s, 9s e 10s do baralho.
- Escolha um dealer (banqueiro) e façam as apostas.
- Distribua uma carta virada para baixo para cada jogador.

## PONTUAÇÃO

- Cartas numéricas = valor de face, cartas de figura = 0,5 ponto.
- Mais perto de 7,5 que o dealer vence. Empates favorecem o dealer.

*Dica: Com um total de 5 ou mais, as chances de estourar começam a superar a chance de melhora.*

## NA SUA VEZ

- Olhe sua carta virada para baixo.
- Peça cartas adicionais viradas para cima, uma por vez.
- Pare quando estiver satisfeito ou estoure se ultrapassar 7,5.

Sette e Mezzo (Sete e Meio) é um jogo italiano de banca similar ao Blackjack. Os jogadores tentam chegar o mais perto possível de 7,5 sem ultrapassar, usando um baralho de 40 cartas onde cartas de figura valem meio ponto.

## Objetivo

O objetivo é comprar cartas para alcançar um total o mais próximo possível de 7 e meio sem ultrapassar. Os jogadores competem contra o dealer, e quem estiver mais perto de 7,5 vence.

## Preparação

1. **Jogadores:** 2-8 jogadores.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas com 8s, 9s e 10s removidos, restando 40 cartas. Alternativamente, use um baralho italiano.
3. **Distribuição:** Um jogador é designado como dealer (banqueiro). Cada jogador faz uma aposta e recebe uma carta virada para baixo.

## Jogabilidade

1. **Valores das Cartas:** Cartas numéricas (Ás até 7) valem seu valor de face. Cartas de figura (Valete, Dama, Rei) valem 0,5 ponto cada.
2. **Carta Coringa:** O Rei de Ouros (ou Rei de Moedas nos baralhos italianos) é coringa e pode valer qualquer valor que o jogador escolher.
3. **VeZ dos Jogadores:** Começando à direita do dealer, cada jogador olha sua carta virada para baixo e pode pedir cartas adicionais uma por vez, distribuídas viradas para cima.
4. **Estourar:** Se o total de um jogador ultrapassar 7,5, ele estoura e perde imediatamente sua aposta para o dealer. Ele não revela sua carta virada para baixo.
5. **Parar:** Um jogador pode parar de comprar a qualquer momento dizendo 'paro'.
6. **VeZ do Dealer:** Após todos os jogadores terem agido, o dealer revela sua carta e compra até decidir parar ou estourar.

## Pontuação

- Se o dealer estourar, todos os jogadores sobreviventes vencem e recebem de volta sua aposta mais um valor igual do dealer.
- Se nenhum dos dois estourar, a mão mais próxima de 7,5 vence. Empates favorecem o dealer.
- Um 'Sette e Mezzo' (exatamente 7,5) com apenas duas cartas é uma mão premium e tipicamente paga o dobro.
- Se o dealer fizer um Sette e Mezzo com duas cartas, todos os jogadores pagam o dobro.

## Variações

---

- **Dealer Rotativo:** A posição de dealer passa para qualquer jogador que conseguir um Sette e Mezzo com duas cartas, adicionando um elemento estratégico à posição de banca.
- **Sem Carta Coringa:** Alguns grupos jogam sem o Rei coringa para simplificar o jogo.

## Dicas e Estratégias

---

- Pare com 5 ou mais, a menos que esteja se sentindo ousado, pois o risco de estourar aumenta bruscamente.
- Preste muita atenção a quais cartas já foram distribuídas viradas para cima, pois isso afeta as chances de comprar uma carta baixa.
- Como dealer, você tem a vantagem de ver os jogadores estourarem antes de agir, então pode ser mais conservador.

## Dicas e estratégia

---

Pare com valores de 5 ou mais para minimizar o risco de estourar. Observe as cartas viradas para cima na mesa para estimar a probabilidade de comprar uma carta segura.

Diferente do Blackjack, as cartas de figura de meio ponto criam gradações mais finas de risco. Com um total de 6, você tem boas chances de melhora, já que tanto cartas de figura quanto Ases são compras seguras.