

Sergeant Major

3 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

Atingir ou superar seu alvo de vadas: dealer = 8, à esquerda do dealer = 5, terceiro jogador = 3.

PREPARAÇÃO

- 3 jogadores com um baralho de 52 cartas (remova uma carta baixa para ficar com 51).
- Distribua 17 cartas para cada. O dealer escolhe o naipe trunfo.

PONTUAÇÃO

- Acompanhe vadas excedentes e deficitárias em relação ao seu alvo a cada rodada.
- Quem supera o alvo entrega as piores cartas para quem ficou abaixo e recebe as melhores deles.
- O maior excedente acumulado após as rodadas definidas vence.

Dica: Como dealer, escolha trunfo no seu naipe mais longo e forte para atingir o alvo de 8 vadas.

NA SUA VEZ

- O jogador à esquerda do dealer abre primeiro.
- Siga o naipe se possível; caso contrário, jogue qualquer carta.
- O trunfo mais alto vence; sem trunfo, a carta mais alta do naipe aberto vence.
- Jogue todas as 17 vadas.

Sergeant Major, também conhecido como 3-5-8 ou 8-5-3, é um jogo de vadas para três jogadores onde cada um tem um número alvo diferente de vadas. O dealer deve ganhar 8 vadas, o jogador à esquerda do dealer deve ganhar 5 e o terceiro jogador deve ganhar 3. Jogadores que superam seu alvo ganham vantagem na próxima rodada.

Objetivo

Atingir ou superar seu alvo de vadas na rodada. Jogadores que ganham vadas extras acima do alvo trocam cartas com os que ficaram abaixo na próxima distribuição, criando um sistema de vantagem dinâmico.

Preparação

1. **Jogadores:** 3 jogadores.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas com uma carta removida (geralmente o 2 de Paus), sobrando 51 cartas.
3. **Distribuição:** Distribua 17 cartas para cada jogador.
4. **Alvos:** O dealer deve ganhar 8 vadas, o jogador à esquerda do dealer deve ganhar 5 vadas, o terceiro jogador deve ganhar 3 vadas.

Escolha do Trunfo

1. **O dealer escolhe:** O dealer examina sua mão e declara o naipe trunfo.
2. **Variante com reserva:** Em algumas versões, a carta removida não é predeterminada; em vez disso, o dealer recolhe quaisquer cartas restantes após a distribuição.

Jogabilidade

1. **Abertura:** O jogador à esquerda do dealer abre a primeira vada.
2. **Seguir naipe:** Os jogadores devem seguir o naipe aberto se possível. Se não puderem, podem jogar qualquer carta, incluindo trunfo.
3. **Ganhar vada:** A carta de trunfo mais alta vence a vada. Se nenhum trunfo for jogado, a carta mais alta do naipe aberto vence.
4. **Continuar:** O vencedor da vada abre a próxima. Jogue todas as 16 vadas (uma carta resta sem uso).

Troca de Cartas

1. **Vadas extras:** Após todas as vadas serem jogadas, jogadores que ganharam mais vadas que seu alvo registram o excedente.
2. **Vadas a menos:** Jogadores que ficaram abaixo do alvo registram o déficit.
3. **Troca:** Na próxima rodada, quem superou o alvo entrega suas piores cartas para quem ficou abaixo e recebe as melhores cartas deles em troca. O número trocado é igual ao excedente/déficit.
4. **Novos alvos:** Os alvos permanecem os mesmos (8, 5, 3) baseados em quem distribuiu, mas a distribuição rotaciona.

Pontuação

1. **Total acumulado:** Acompanhe o excedente ou déficit acumulado de cada jogador ao longo das rodadas.
2. **Fim do jogo:** Jogue um número definido de rodadas (geralmente 9 ou 12). O jogador com o maior excedente acumulado de vadas vence.
3. **Alternativa:** Alguns grupos jogam até um jogador atingir um excedente alvo (ex: +10).

Variantes

- **9-5-2:** Uma distribuição alternativa de alvos dando ao dealer 9 vadas, ao próximo jogador 5 e ao terceiro 2.
- **Sem troca:** Alguns grupos casuais pulam a troca de cartas entre rodadas.
- **Baralho completo:** Jogue com todas as 52 cartas, distribuindo 17 para cada com 1 carta separada sem ser vista.

Dicas e Estratégias

- Como dealer, escolha um naipe trunfo onde você tem muitas cartas e cartas altas, já que precisa de 8 vadas.
- Como o jogador que precisa de apenas 3 vadas, foque em ganhar vadas com trunfos altos e evite se comprometer demais.
- Após a troca, ajuste sua estratégia com base nas cartas fortes que recebeu de quem ficou abaixo do alvo.

Dicas e estratégia

Como dealer, escolha trunfo no seu naipe longo e forte. A troca de cartas cria um efeito bola de neve, então atingir seu alvo cedo é crucial para não ficar para trás.

A mecânica de troca de cartas significa que bom desempenho se acumula ao longo do tempo. Um jogador que consistentemente atinge seu alvo receberá cartas cada vez mais fortes, criando um ciclo virtuoso.