

# Sedma

2-4 jogadores

32 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

## Capture mais Ases e Tens que a parceria adversária.

### PREPARAÇÃO

- Use um baralho de 32 cartas (do 7 ao Ás em cada naipe).
- Distribua todas as cartas igualmente entre os 4 jogadores em 2 parcerias.

### PONTUAÇÃO

- Cada Ás ou Ten capturado vale 1 ponto.
- Total de 8 pontos disponíveis por mão.
- Parceria com mais pontos acumulados vence.

*Dica: Guarde setes para salvar rodadas críticas onde Ases ou Tens estão em risco de ser capturados pelos adversários.*

### NA SUA VEZ

- Siga o naipe liderado ou jogue um sete para estender e redirecionar a rodada.
- Quando um sete é jogado, a rodada continua com regras especiais.
- Capture Ases e Tens para acumular pontos.

Sedma é um jogo de cartas tcheco e eslovaco de vazas onde os setes têm poder especial, permitindo que os jogadores encadeiem jogadas e estendam rodadas. Tipicamente jogado em parcerias, o objetivo é capturar Ases e Tens para pontuação.

## Objetivo

Vença rodadas contendo Ases e Tens com sua parceria para acumular mais pontos que os adversários. Cada Ás vale 1 ponto e cada Ten vale 1 ponto; total de 8 pontos disponíveis por mão.

## Configuração

1. **Jogadores:** 4 jogadores em duas parcerias.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 32 cartas (do 7 ao Ás em cada naipe).

## Jogabilidade

1. **Liderar:** O jogador à esquerda do distribuidor lidera qualquer carta.
2. **Seguir ou jogar sete:** Os jogadores devem seguir o naipe liderado se puderem. Qualquer jogador pode jogar um sete para 'limpar' a rodada — o próximo jogador deve então corresponder ao valor do sete (sete) ou jogar outro sete.
3. **Extensão de rodada:** Quando um sete é jogado, a rodada continua. A rodada final é vencida pelo último jogador que correspondeu ao valor correto ou ficou sem alternativas.

## Pontuação

- **Ases e Tens:** Cada Ás ou Ten capturado numa rodada vale 1 ponto.
- **Total:** 8 pontos disponíveis por mão (4 Ases + 4 Tens).
- **Meta:** A parceria que acumular mais pontos ao longo de várias mãos vence.

## Variações

- **Sedma de 2 jogadores:** Versão para dois jogadores com baralho reduzido e regras ligeiramente modificadas.
- **Sedma com trunfo:** Algumas variantes adicionam um naipe trunfo para criar dinâmicas adicionais.

## Dicas e Estratégias

- Use setes estrategicamente para resgatar rodadas onde seu parceiro está em desvantagem.
- Guarde setes para bloquear rodadas críticas contendo Ases ou Tens dos adversários.
- Coordene com seu parceiro através do jogo de cartas para maximizar as capturas de pontos.

## Dicas e estratégia

---

A coordenação da parceria no uso dos setes é a principal habilidade. Um sete bem calculado pode salvar uma rodada crítica ou arruinar os planos dos adversários.

Avaliar quando usar um sete versus quando guardá-lo para um momento mais crítico é a decisão mais importante do jogo.