

Seahaven Towers

1 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Difícil

Duração: Média

Monte quatro bases por naipe do Ás ao Rei.

PREPARAÇÃO

- Distribua 52 cartas viradas para cima em 10 colunas (2 cartas vão para as células livres).
- Quatro células livres e quatro espaços de base disponíveis.

PONTUAÇÃO

- Vença completando todas as quatro bases até o Rei.

Dica: Mantenha as células livres vazias pelo maior tempo possível para manter a flexibilidade.

NA SUA VEZ

- Mova cartas expostas para as bases (crescente, mesmo naipe).
- Mova cartas entre colunas (mesmo naipe, decrescente).
- Use células livres para armazenamento temporário de cartas individuais.
- Apenas Reis preenchem colunas vazias.

Seahaven Towers é uma variante de FreeCell onde as cartas são distribuídas em 10 colunas com 4 células livres disponíveis para armazenamento temporário. Diferente do FreeCell padrão, apenas sequências completas do mesmo naipe podem ser movidas entre colunas, e apenas Reis podem ser colocados em colunas vazias. Essas restrições tornam o Seahaven Towers mais desafiador que o FreeCell, mantendo a jogabilidade de informação aberta baseada em habilidade.

Objetivo

Monte quatro bases por naipe em ordem crescente do Ás ao Rei.

Preparação

1. **Jogadores:** 1
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas
3. **Layout:** Distribua todas as 52 cartas viradas para cima em 10 colunas. As primeiras 4 colunas recebem 5 cartas cada, e as 6 colunas restantes recebem 5 cartas cada (com 2 cartas colocadas nas células livres para começar). Quatro células livres e quatro espaços de base estão disponíveis.

Como Jogar

1. **Mover cartas individuais:** Mova a carta exposta de qualquer coluna para uma base, uma célula livre ou sobre a carta exposta de outra coluna, desde que seja do mesmo naipe e um valor maior.
2. **Mover sequências:** Uma sequência de cartas em ordem decrescente do mesmo naipe na base de uma coluna pode ser movida para outra coluna se a carta receptora for do mesmo naipe e um valor maior.
3. **Células livres:** Armazene qualquer carta individualmente de forma temporária. Cartas nas células livres podem ser movidas para as bases ou colunas seguindo as regras normais.
4. **Colunas vazias:** Apenas Reis (ou sequências encabeçadas por um Rei) podem ser colocados em colunas vazias.
5. **Bases:** Monte por naipe do Ás ao Rei.

Pontuação

1. **Vitória:** Todas as 52 cartas são colocadas nas quatro bases.
2. **Derrota:** Não restam jogadas válidas e nem todas as cartas estão nas bases.

Variações

- **FreeCell:** A variante mais popular com 8 colunas e construção por cores alternadas nas colunas.
- **Pinguim:** Uma variante de FreeCell onde uma carta aleatória inicia as bases e se usa construção pelo mesmo naipe.
- **Jogo do Padeiro:** FreeCell com construção pelo mesmo naipe em vez de cores alternadas.

Dicas e Estratégias

- Mantenha as células livres abertas pelo maior tempo possível para máxima flexibilidade.
- Tente montar sequências do mesmo naipe nas colunas para permitir movimentos em grupo.
- Libere os Reis cedo para usar colunas vazias como armazenamento estendido.
- Planeje os movimentos com cuidado, pois a restrição de construção pelo mesmo naipe limita as opções em comparação com o FreeCell.

Dicas e estratégia

Mantenha as células livres vazias para flexibilidade. Monte sequências do mesmo naipe nas colunas para movimentos em grupo. Crie colunas vazias para os Reis. Planeje vários movimentos à frente, pois a restrição por naipe limita suas opções.

A regra de construção pelo mesmo naipe torna o Seahaven Towers significativamente mais difícil que o FreeCell. Planeje montar longas sequências do mesmo naipe no lugar em vez de mover cartas frequentemente entre colunas.