

# Escorpião

1 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Difícil

Duração: Média

## Monte quatro sequências do mesmo naipe do Rei ao Ás.

### PREPARAÇÃO

- Distribua 49 cartas em 7 colunas de 7 (as 3 primeiras cartas das colunas 1 a 4 ficam viradas para baixo).
- Separe 3 cartas como reserva.

### PONTUAÇÃO

- Vença completando as quatro sequências do mesmo naipe do Rei ao Ás.

*Dica: Priorize revelar as cartas viradas para baixo antes de montar as sequências.*

### NA SUA VEZ

- Mova uma carta virada para cima (e todas acima dela) sobre uma carta do mesmo naipe e valor imediatamente maior.
- Vire para cima as cartas reveladas.
- Somente Reis preenchem colunas vazias.
- Distribua as cartas de reserva quando não houver mais jogadas.

Escorpião é um jogo de paciência similar ao Spider, onde o objetivo é montar quatro sequências completas do mesmo naipe em ordem decrescente, do Rei ao Ás. Ao contrário do Spider, as cartas no Escorpião podem ser movidas em grupos independentemente da sequência, tornando-o um jogo único e desafiador. É jogado com um baralho simples e tem reputação de ser difícil, mas muito satisfatório quando solucionado.

## Objetivo

Organizar todas as cartas em quatro sequências completas do mesmo naipe, do Rei ao Ás, dentro das colunas do tableau.

## Preparação

1. **Jogadores:** 1
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas
3. **Layout:** Distribua 49 cartas em 7 colunas de 7 cartas cada. Nas primeiras 4 colunas, as 3 primeiras cartas ficam viradas para baixo e as demais viradas para cima. As colunas 5 a 7 ficam todas viradas para cima. Separe as 3 cartas restantes como reserva.

## Como Jogar

1. **Mover cartas:** Mova qualquer carta virada para cima sobre outra carta virada para cima que seja um valor maior e do mesmo naipe. Todas as cartas acima da carta movida a acompanham como grupo, independentemente da sequência.
2. **Revelar cartas viradas para baixo:** Quando uma carta virada para baixo fica exposta após a remoção das cartas acima, vire-a para cima.
3. **Colunas vazias:** Somente um Rei (ou um grupo encabeçado por um Rei) pode ser colocado em uma coluna vazia.
4. **Cartas de reserva:** Quando não houver mais jogadas possíveis, distribua as 3 cartas de reserva viradas para cima sobre as 3 primeiras colunas.
5. **Sequências completas:** Uma sequência completa do mesmo naipe do Rei ao Ás é removida do jogo ou deixada no lugar como concluída.

## Pontuação

1. **Vitória:** As quatro sequências completas do mesmo naipe do Rei ao Ás são formadas.
2. **Derrota:** Não restam jogadas válidas e as cartas de reserva foram esgotadas.

## Variações

---

- **Wasp:** Similar ao Escorpião, mas qualquer carta pode preencher uma coluna vazia, não apenas Reis.
- **Três Ratos Cegos:** Uma variante do Escorpião com layout inicial e padrão de distribuição diferentes.
- **Escorpião II:** Todas as cartas são distribuídas viradas para cima, resultando em um jogo puramente estratégico.

## Dicas e Estratégias

---

- Priorize revelar as cartas viradas para baixo para descobrir mais opções.
- Tente liberar os Reis cedo para criar colunas vazias úteis.
- Foque em montar sequências do mesmo naipe mesmo que isso signifique reorganizar temporariamente outras colunas.
- Reserve as cartas de reserva pelo maior tempo possível, pois elas oferecem três novas oportunidades.

## Dicas e estratégia

---

Foque em revelar as cartas viradas para baixo como objetivo principal. Mova Reis para colunas vazias para criar espaço de manobra. Monte sequências do mesmo naipe sempre que possível e evite usar as cartas de reserva até ficar sem jogadas.

A capacidade de mover grupos não sequenciais é tanto o recurso definidor do Escorpião quanto seu principal desafio estratégico. Use essa regra para revelar cartas ocultas, mas saiba que colunas desorganizadas ficam cada vez mais difíceis de resolver.