

Scopa

2-4 jogadores

40 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

Marcar mais pontos capturando cartas e fazendo scopas.

PREPARAÇÃO

- 3 cartas para cada jogador + 4 na mesa.
- Baralho de 40 cartas.

PONTUAÇÃO

- Scopa = 1 pt cada. Mais cartas = 1 pt. Mais ouros = 1 pt.
- Settebello (7 de ouros) = 1 pt. Primera = 1 pt.

Dica: O Settebello (7 de ouros) é a carta mais valiosa — tente capturá-lo em qualquer momento.

NA SUA VEZ

- Jogue uma carta e capture cartas da mesa que somem o mesmo valor.
- Limpar a mesa = Scopa (ponto bônus).

Scopa usa um baralho italiano de 40 cartas. Os jogadores jogam uma carta e capturam cartas da mesa que, sozinhas ou combinadas, somem o mesmo valor. Limpar a mesa inteira (scopa) vale ponto extra.

Jogadores

2 a 4 jogadores

Baralho

Baralho italiano de 40 cartas (1-10 em 4 naipes) ou baralho espanhol

1. **Players:** 2 to 4 players (or 2 teams of 2).
2. **Deck:** Italian 40-card deck (or a standard deck with 8s, 9s, and 10s removed). Cards rank 1-7 plus Jack (8), Queen (9), King (10).
3. **Deal:** Each player receives 3 cards. Place 4 cards face-up on the table. The rest form the stock.
4. **Rounds:** When all hands are empty, deal 3 more cards each from the stock. Do not add more table cards.

Objetivo

Marcar mais pontos capturando cartas, fazendo scopas e acumulando combinações especiais.

1. **Playing a Card:** On your turn, play one card from your hand to the table.
2. **Capturing:** If your card matches the value of a table card, you capture both. If your card matches the combined value of multiple table cards, you capture all of them.
3. **No Capture:** If no capture is possible, your card stays on the table.
4. **Scopa (Sweep):** If your play captures all remaining table cards, it is a 'scopa' — worth one bonus point. Mark it by placing a captured card face-up in your pile.
5. **Priority Rule:** If your card can match a single card, you must capture that single card rather than a combination.

Preparação

1. Distribua 3 cartas para cada jogador.
2. Coloque 4 cartas face para cima na mesa.
3. O restante forma o monte.

Jogabilidade

1. Jogue uma carta da mão para a mesa.
2. Se houver carta(s) na mesa que somem o mesmo valor, capture-as.
3. Se capturar todas as cartas da mesa = Scopa (vira a carta para baixo como marcador).
4. Quando todos ficarem sem cartas, distribua mais 3 do monte.
5. Ao final, quem tiver a última captura pega as cartas restantes.

Pontuação

- Cada Scopa = 1 ponto
- Mais cartas capturadas = 1 ponto
- Mais ouros capturados = 1 ponto
- Sete de Ouros (Settebello) = 1 ponto
- Primera (melhor conjunto de cartas, uma por naipe) = 1 ponto

Dicas e estratégia

Evite deixar cartas de valores fáceis de capturar na mesa — como 7s e As — que o adversário pode usar para fazer Scopa.

Controlar quais cartas ficam na mesa é crucial. Às vezes é melhor não capturar para evitar deixar a mesa vazia para o adversário fazer Scopa.