

Schafkopf

4 jogadores

32 cartas

Dificuldade: Difícil

Duração: Média

Declarante: 61+ pts de carta. Defensores: impedir.

PREPARAÇÃO

- 8 cartas para cada jogador. Baralho de 32.
- Leilão pelo tipo de jogo.

PONTUAÇÃO

- 120 pts totais. 61+ = vitória para o declarante.
- Schneider (90+ pts) e Schwarz (todas as vadas) = bônus.

Dica: Em Rufspiel, o parceiro secreto é revelado quando joga o As chamado. Até então, jogue de forma que o adversário não perceba.

Schafkopf usa um baralho de 32 cartas. Os Ouros e Valetes são sempre trunfos permanentes, independente do jogo. Um sistema de leilão determina quem joga e como.

Jogadores

4 jogadores (um solo vs. parceria secreta ou todos contra um)

Baralho

32 cartas (7 a As em 4 naipes)

1. **Players:** 4 players.
2. **Deck:** 32-card Bavarian deck (or standard deck using 7-A).
3. **Deal:** 8 cards each, dealt in batches of 4.
4. **Bidding:** Players may announce game types: Sauspiel (team game), Solo (suit solo), Wenz (Jacks-only trump), or pass.

Objetivo

O declarante deve fazer 61+ pontos de carta. Defensores tentam impedir.

1. **Standard (Sauspiel/Solo):** All Queens rank highest (Clubs > Spades > Hearts > Diamonds), then all Jacks in the same order, then the chosen trump suit from Ace down to 7.
2. **Wenz:** Only the four Jacks are trump (Clubs > Spades > Hearts > Diamonds). No suit trump.

NA SUA VEZ

- Valetes e Ouros sempre trunfos.
- Siga naipe ou trunfe.
- As=11, 10=10, K=4, Q=3, J=2.

Trunfos Permanentes

Todos os 4 Valetes e todas as 4 cartas de Ouros são sempre trunfos, em ordem: J♣ > J♠ > J♥ > J♦ > A♦ > 10♦ > K♦ > Q♦ > 9♦ > 8♦ > 7♦.

1. **Sauspiel (Team Game):** The player who bids calls a suit Ace they do not hold. The holder of that Ace becomes their secret partner, revealed only when the Ace is played.
2. **Trick Play:** Follow suit if possible. Queens and Jacks belong to the trump 'suit.' Highest trump or highest led-suit card wins.
3. **Card Values:** Ace = 11, Ten = 10, King = 4, Queen = 3, Jack = 2, others = 0.

Tipos de Jogo

- **Rufspiel:** Um jogador 'chama' um As para ter um parceiro secreto
- **Wenz:** Apenas Valetes são trunfos; jogo solo
- **Solo:** Um naipe + Valetes como trunfos; jogo solo

Dicas e estratégia

Controlar os Valetes é fundamental. J♣ e J♠ são os maiores trunfos e devem ser guardados para vadas críticas.

No Rufspiel, revelar-se como parceiro secreto cedo pode ser vantajoso se a mão estiver forte — permite coordenação aberta.