

Rubamazzo

2 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

Capture o maior número de cartas combinando valores e roubando a pilha do oponente.

PREPARAÇÃO

- Remova os 8, 9 e 10 do baralho.
- Distribua 3 cartas para cada jogador.
- Coloque 4 cartas viradas para cima na mesa.

PONTUAÇÃO

- O jogador com mais cartas capturadas vence.
- Pontos de bônus opcionais no estilo Scopa podem ser adicionados.

Dica: Sempre roube a pilha do oponente quando possível, pois vale muito mais do que capturar uma única carta da mesa.

NA SUA VEZ

- Jogue uma carta da sua mão.
- Roube a pilha do oponente se sua carta combinar com o topo, ou capture uma carta da mesa.
- Se não houver combinação, deixe a carta na mesa.

Rubamazzo é um animado jogo de cartas infantil italiano onde os jogadores capturam cartas combinando valores, com a empolgante reviravolta de poder roubar a pilha inteira de capturas do oponente. É rápido, divertido e cheio de surpresas.

Objetivo

Capture o maior número de cartas combinando valores na mesa e roubando a pilha de capturas do oponente quando puder combinar a carta do topo.

Preparação

1. **Jogadores:** 2 jogadores (variantes permitem mais).
2. **Baralho:** Um baralho italiano de 40 cartas ou um baralho padrão com os 8, 9 e 10 removidos.
3. **Distribuição:** Distribua 3 cartas para cada jogador e coloque 4 cartas viradas para cima na mesa.

Jogabilidade

1. **Passo 1:** Na sua vez, jogue uma carta da sua mão.
2. **Passo 2:** Se sua carta tiver o mesmo valor de uma carta da mesa, capture-a. Se tiver o mesmo valor da carta do topo da pilha de capturas do oponente, roube a pilha inteira dele (isso tem prioridade).
3. **Passo 3:** Coloque as cartas capturadas viradas para cima sobre sua própria pilha de capturas, para que a captura mais recente fique sempre visível.
4. **Passo 4:** Se nenhuma captura for possível, deixe sua carta na mesa. Quando ambos os jogadores ficarem sem cartas, distribua mais 3 para cada.

Pontuação

- O jogador com mais cartas no final da partida vence.
- Em algumas versões, você também pode marcar pontos no estilo Scopa: mais cartas, mais ouros, o 7 de ouros e a maior prime.

Variações

- **Rubamazzetto:** Uma versão simplificada para crianças muito pequenas onde os jogadores apenas combinam cartas na mesa, sem roubo de pilhas.
- **Rubamazzo com Mais Jogadores:** Com 3 ou 4 jogadores, cada jogador pode roubar a pilha de qualquer oponente, adicionando mais caos e emoção.

Dicas e Estratégias

- Lembre-se de qual carta está no topo da pilha do oponente, pois roubá-la ganha todas as cartas capturadas dele.
- Se puder combinar tanto uma carta da mesa quanto o topo da pilha do oponente, sempre roube a pilha para o máximo ganho.
- Tente proteger suas capturas colocando uma carta difícil de combinar no topo após um grande roubo.

Dicas e estratégia

Sempre priorize roubar a pilha de capturas do oponente em vez de pegar uma única carta da mesa. Preste muita atenção à carta do topo de cada pilha para identificar oportunidades de roubo.

Como a carta do topo da sua pilha está sempre exposta, tente terminar seus turnos com uma carta difícil de combinar. Memorizar as cartas jogadas ajuda a prever quando um roubo está vindo.