

Ronda

2-4 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Média

Marcar 41 pontos primeiro através de capturas de cartas, maiorias de naipe e bônus de pares.

PREPARAÇÃO

- Remova 8s, 9s e 10s para fazer um baralho de 40 cartas.
- Distribua 4 cartas para cada jogador e 4 viradas para cima na mesa.
- Remova quaisquer Reis do layout inicial da mesa.

PONTUAÇÃO

- Mais cartas = 6 pontos, mais Ouros = 7 pontos, cada varredura = 1 ponto.
- Bônus de par de Ronda variam conforme o rank da carta.

Dica: Acompanhe os Ouros e capture-os sempre que possível para o valioso bônus de 7 pontos do naipe.

NA SUA VEZ

- Jogue uma carta para capturar cartas de mesmo valor da mesa.
- Declare Ronda para pontos de bônus se tiver um par.
- Coloque uma carta na mesa se nenhuma captura for possível.

Ronda é um jogo de cartas tradicional do norte da África, especialmente popular no Marrocos, que envolve capturar cartas de um layout central combinando valores. Ele combina elementos de jogos de pesca com um sistema único de bônus por pares na mão.

Objetivo

O objetivo é capturar cartas da mesa jogando cartas de mesmo valor da sua mão. Pontue acumulando a maioria das cartas, a maioria das cartas de um naipe específico e declarando pares.

Preparação

1. **Jogadores:** 2 a 4 jogadores.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas com 8s, 9s e 10s removidos, restando 40 cartas.
3. **Distribuição:** Distribua 4 cartas para cada jogador e coloque 4 cartas viradas para cima na mesa. Se algum Rei aparecer no layout inicial da mesa, ele é normalmente removido e redistribuído.

Jogabilidade

1. **Captura:** Na sua vez, jogue uma carta da sua mão que combine com o valor de uma ou mais cartas da mesa. Você captura todas as cartas correspondentes junto com a carta jogada.
2. **Declaração de Ronda:** Se você tiver duas cartas de mesmo valor na mão, pode declarar 'Ronda' antes de jogar. Isso rende pontos de bônus dependendo do rank do par.
3. **Sem Combinação:** Se não puder capturar, você deve colocar uma carta da sua mão virada para cima na mesa.
4. **Mesa (Varredura):** Se você capturar todas as cartas da mesa em uma jogada, isso é uma 'Mesa' e rende pontos de bônus.
5. **Redistribuição:** Quando todos os jogadores jogarem suas 4 cartas, distribua mais 4 cartas para cada jogador (mas não para a mesa). Continue até o baralho acabar.

Pontuação

- Maior número de cartas capturadas no total = 6 pontos.
- Maior número de cartas do naipe de Ouros = 7 pontos.
- Cada Mesa (varredura) = 1 ponto.
- Bônus de Ronda variam conforme o rank da carta, com ranks mais altos rendendo mais pontos.
- O jogo é normalmente jogado até uma meta de 41 pontos ao longo de várias rodadas.

Variações

- **Tringla:** Uma trinca (três cartas de mesmo valor na mão) pode ser declarada para pontos de bônus ainda maiores.
- **Ronda com Parceiros:** Na versão para 4 jogadores, os jogadores formam duas parcerias e combinam suas cartas capturadas.

Dicas e Estratégias

- Declare Ronda o mais cedo possível para garantir os pontos de bônus antes de precisar jogar essas cartas.
- Tente esvaziar a mesa para ganhar bônus de Mesa, e tenha cuidado ao deixar cartas que os oponentes possam varrer.
- Priorize a captura de cartas de Ouros, já que o bônus desse naipe vale mais pontos.

Dicas e estratégia

Sempre declare pares de Ronda cedo para garantir os pontos de bônus. Foque em capturar Ouros para o bônus de 7 pontos do naipe, e tente varrer a mesa para pontos de Mesa.

Gerenciar o que você deixa na mesa é tão importante quanto o que você captura. Deixar uma única carta facilita para o próximo jogador varrer, então tente deixar combinações difíceis.