

# Pedra que Rola

4-6 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Média

Seja o primeiro a jogar todas as suas cartas completando vazas sem que ninguém quebre o naipe.

## PREPARAÇÃO

- 4 a 6 jogadores. Ajuste o baralho para que cada jogador receba 8 cartas.
- Distribua 8 cartas para cada jogador; sem monte de compras.

## PONTUAÇÃO

- O primeiro jogador a esvaziar a mão vence o jogo.

*Dica: Abra do seu naipe mais longo para maximizar a chance de completar a vaza.*

## NA SUA VEZ

- Abra qualquer carta da sua mão.
- Os outros jogadores devem seguir o naipe se possível.
- Se alguém não conseguir seguir o naipe, pega todas as cartas jogadas e abre a próxima vaza.
- Se todos seguirem o naipe, a carta mais alta vence e o vencedor abre a próxima.

*Pedra que Rola é um jogo de vazas com uma reviravolta: se algum jogador não conseguir seguir o naipe aberto, ele deve pegar todas as cartas jogadas até aquele momento naquela vaza. O objetivo é ser o primeiro jogador a se livrar de todas as suas cartas, tornando cada abertura uma aposta arriscada.*

## Objetivo

Ser o primeiro jogador a esvaziar a mão vencendo vazas sem que ninguém quebre o naipe. Se um jogador não conseguir seguir o naipe, ele recolhe todas as cartas jogadas e a vaza é abandonada.

## Preparação

1. **Jogadores:** 4 a 6 jogadores.
2. **Baralho:** Para 4 jogadores, use 32 cartas (do 7 para cima); para 5 jogadores, 40 cartas (do 5 para cima); para 6 jogadores, o baralho completo de 52 cartas. Cada jogador deve receber 8 cartas.
3. **Distribuir:** Distribua 8 cartas para cada jogador. Não sobram cartas no monte.

## Como Jogar

1. **Abertura:** O jogador à esquerda do distribuidor abre qualquer carta para iniciar a primeira vaza.
2. **Seguir o naipe:** Cada jogador seguinte deve jogar uma carta do naipe aberto se tiver uma.
3. **Regra de recolhimento:** Se um jogador não conseguir seguir o naipe, ele deve pegar todas as cartas jogadas até aquele momento na vaza e adicioná-las à sua mão. Esse jogador então abre a próxima vaza.
4. **Vaza completa:** Se todos os jogadores conseguirem seguir o naipe, a carta mais alta do naipe aberto vence a vaza. O vencedor da vaza abre a próxima. As vazas ganhas são separadas e não voltam para a mão de ninguém.

## Vitória

- **Primeiro a sair:** O primeiro jogador a jogar sua última carta e ficar sem cartas vence o jogo.
- **Continuação:** Os outros jogadores podem continuar para determinar as posições finais.

## Variações

- **Por pontos:** Em vez do primeiro a sair, atribua pontos de penalidade pelas cartas restantes na mão ao final e jogue várias rodadas.
- **Baralho reduzido:** Ajuste o número de cartas removidas conforme o número de jogadores para manter 8 cartas por jogador.

## Dicas e Estratégias

---

- Abra do seu naipe mais longo para maximizar a chance de todos conseguirem seguir.
- Evite abrir um naipe que você suspeita que outro jogador não tem, ou corre o risco de dar-lhe cartas extras.
- Acompanhe quais naipes já foram quebrados para prever quando as vazas vão desmoronar.

## Dicas e estratégia

---

Abra do seu naipe mais longo para aumentar as chances de uma vaza completa. Acompanhe quais jogadores têm poucas cartas de certos naipes para evitar abrir para um recolhimento.

O acompanhamento dos naipes é essencial. Se você sabe que um jogador não tem copas, nunca abra copas a menos que queira que ele pegue a pilha.