

Ring of Fire

3-10 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

Siga as regras das cartas e evite comprar o quarto Rei (que significa beber a taça do Rei).

PREPARAÇÃO

- 3-10 jogadores com um baralho padrão de 52 cartas.
- Espalhe as cartas viradas para baixo em roda ao redor de um copo grande no centro.

PONTUAÇÃO

- Sem pontuação. O jogo termina quando todas as cartas são compradas ou a taça do Rei é consumida.

Dica: Lembre-se das regras ativas dos Valetes e fique de olho no Mestre das Perguntas.

NA SUA VEZ

- Compre uma carta da roda sem quebrar o círculo.
- Siga a regra do valor da carta (2=Você, 3=Eu, 7=Céu, etc.).
- Reis: despeje sua bebida no copo central. O 4º Rei bebe tudo.

Ring of Fire é um jogo de bebida muito popular onde as cartas são espalhadas em círculo ao redor de um copo central. Os jogadores se revezam comprando cartas, e cada valor ativa uma regra ou ação específica. O jogo continua até todas as cartas serem compradas ou a taça do Rei ser consumida.

Objetivo

Siga as regras associadas a cada valor de carta conforme você compra da roda. Evite ser o jogador que compra o quarto Rei e precisa beber a taça do Rei.

Preparação

1. **Jogadores:** 3 a 10 jogadores.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas.
3. **Disposição:** Espalhe todo o baralho virado para baixo em círculo (a roda) ao redor de um copo grande vazio no centro (a taça do Rei). Cada jogador tem sua própria bebida.

Regras das Cartas

1. **Ás - Cascata:** Todos começam a beber. Você só pode parar quando a pessoa antes de você parar, começando por quem comprou a carta.
2. **2 - Você:** Quem comprou aponta para alguém que deve beber.
3. **3 - Eu:** Quem comprou bebe.
4. **4 - Chão:** Todos devem tocar o chão. O último bebe.
5. **5 - Homens:** Todos os jogadores que se identificam como homens bebem.
6. **6 - Mulheres:** Todas as jogadoras que se identificam como mulheres bebem.
7. **7 - Céu:** Todos apontam para o céu. O último bebe.
8. **8 - Parceiro:** Escolha um parceiro que deve beber sempre que você beber pelo resto do jogo.
9. **9 - Rima:** Diga uma palavra. Os jogadores vão dizendo palavras que rimam. O primeiro a falhar bebe.
10. **10 - Categorias:** Diga uma categoria. Os jogadores listam itens dessa categoria. O primeiro a falhar bebe.
11. **Valete - Crie uma regra:** Crie uma regra que dura o resto do jogo. Quem quebrá-la bebe.
12. **Dama - Mestre das perguntas:** Você se torna o mestre das perguntas. Quem responder suas perguntas diretamente deve beber, até a próxima Dama ser comprada.
13. **Rei - Taça do Rei:** Despeje um pouco da sua bebida no copo central. O quarto Rei comprado significa que esse jogador bebe toda a taça do Rei.

Regra da Roda

- **Não quebre a roda:** As cartas devem ser compradas sem quebrar o círculo de cartas. Se um jogador quebrar a roda (criar uma abertura), deve beber como penalidade.

Variantes

- **Regras alternativas:** Muitos grupos trocam as regras de cartas individuais. Por exemplo, 4 = 'Dinossauros' (coloque as mãos na cabeça como um dinossauro, o último bebe).
- **Mestre do dedão:** Em vez de Mestre das Perguntas para Damas, alguns jogam com a regra do Mestre do Dedão, onde quem comprou a Dama pode secretamente colocar o polegar na mesa e o último a seguir bebe.

Dicas e Estratégias

- Lembre-se das regras ativas criadas pelos Valetes para evitar goles de penalidade.
- Quando você for o Mestre das Perguntas, faça perguntas sutis para pegar as pessoas desprevenidas.
- Escolha regras criativas e aplicáveis quando comprar um Valete.

Dicas e estratégia

Acompanhe quantos Reis já foram comprados e quem é o Mestre das Perguntas atual. Crie regras criativas para os Valetes que sejam divertidas e aplicáveis.

O jogo é em grande parte baseado em sorte, mas o Mestre das Perguntas e as regras dos Valetes adicionam um elemento de estratégia social. Uma regra bem elaborada no Valete pode direcionar goles para jogadores específicos.