

# Rikken

4 jogadores

32 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

Vencer a licitação e cumprir seu contrato pegando o número necessário de vazas.

## PREPARAÇÃO

- Use um baralho de 32 cartas (do 7 ao Ás) para 4 jogadores.
- Distribua 8 cartas para cada jogador.

## PONTUAÇÃO

- Rik: recompensa/penalidade moderada.
- Solo: o dobro dos pontos do Rik.
- Misere: alta recompensa, mas penalidade severa por cada vaza pegada.
- Misere Ouverte: maior pontuação possível, mão jogada virada para cima.

Dica: Lance Solo apenas com trunfos muito fortes e pelo menos um naipe longo de suporte.

## NA SUA VEZ

- Lance Rik (5+ vazas), Ricke (6+), Misere (0 vazas), Solo ou Misere Ouverte.
- O licitante vencedor escolhe o trunfo (sem trunfo no misere).
- Siga o naipe se possível; sobre-trunfe quando trunfar.
- No Rik/Ricke, seu parceiro segura uma carta designada.

Rikken é um popular jogo de vazas holandês com um sistema estruturado de licitação que oferece múltiplos tipos de contrato. Os jogadores fazem lances pelo direito de declarar trunfo e escolhem contratos que vão desde o jogo de vazas padrão até jogo solo e misere.

## Objetivo

Vencer a licitação e cumprir o contrato escolhido pegando o número necessário de vazas. Os defensores trabalham juntos para impedir que o declarante tenha sucesso.

## Preparação

1. **Jogadores:** 4 jogadores.
2. **Baralho:** Baralho de 32 cartas (do 7 ao Ás em cada naipe).
3. **Distribuir:** Distribua 8 cartas para cada jogador.

## Como Jogar

1. **Licitação:** Os jogadores fazem lances em ordem: Rik (jogo básico, precisando de 5+ vazas), Ricke (precisando de 6+ vazas), Misere (deve pegar zero vazas), Solo (jogar sozinho, precisando de 5+ vazas) ou Misere Ouverte (misere com a mão exposta).
2. **Escolha do trunfo:** O licitante vencedor escolhe o naipe trunfo (exceto no misere, que é jogado sem trunfo).
3. **Jogo de vazas:** Regras padrão de jogo de vazas. Siga o naipe se possível, sobre-trunfe se possível ao trunfar.
4. **Parceria:** No Rik e no Ricke, o parceiro do licitante é o jogador que segura uma carta designada. No Solo, o licitante joga sozinho contra três.

## Pontuação

- **Rik:** Recompensa moderada pelo sucesso, penalidade moderada pelo fracasso.
- **Ricke:** Recompensas e penalidades maiores do que o Rik.
- **Solo:** O dobro dos pontos base do Rik.
- **Misere:** Alta recompensa pelo sucesso, alta penalidade por cada vaza pegada.
- **Misere Ouverte:** Maior pontuação possível, pois o licitante joga com a mão virada para cima.

## Variações

---

- **Rikken met Troef:** A carta virada determina o trunfo em vez de o licitante escolher.
- **Pieken:** Um tipo de contrato adicional onde o declarante deve vencer todas as 8 vazas.

## Dicas e Estratégias

---

- Lance Solo apenas quando tiver trunfos muito fortes e pelo menos um naipe longo de suporte.
- No misere, certifique-se de não ter naipes onde você só tem cartas altas, pois os adversários abrirão esses naipes para te prender.
- Como defensor, preste muita atenção às cartas que já foram jogadas para coordenar com os outros defensores.

## Dicas e estratégia

---

Avaliar a mão é a habilidade central no Rikken. Aprenda a distinguir entre mãos adequadas para o Rik, aquelas que valem arriscar no Solo e aquelas onde passar é a escolha mais sábia.

Nos lances de misere, sua mão deve ter saídas em todos os naipes. Um único naipe com apenas cartas altas e sem cartas baixas é suficiente para arruinar uma mão de misere de outra forma perfeita.