

Rickety Kate

3-6 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Média

Evitar pegar copas e a Rainha de Espadas.

PREPARAÇÃO

- 3-6 jogadores, distribua todas as cartas igualmente.
- Passe 3 cartas para a esquerda.
- 2 de Paus abre primeiro.

PONTUAÇÃO

- Copas = 1 ponto cada. Rainha de Espadas = 13.
- Correr a mesa = 0, os outros recebem 26.

Dica: Passe espadas altas e esvazie um naipe cedo.

NA SUA VEZ

- Siga o naipe se possível.
- A carta mais alta do naipe aberto ganha.
- Sem trunfos.

Rickety Kate é a versão australiana de Copas, onde a Rainha de Espadas (Rickety Kate) é a principal carta de penalidade. Os jogadores tentam evitar capturá-la e todas as copas nas vadas.

Objetivo

Evitar capturar a Rainha de Espadas (Rickety Kate) e copas. A menor pontuação de penalidade vence.

Preparação

1. **Jogadores:** 3-6 jogadores.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas (ajustado conforme o número de jogadores).
3. **Distribuição:** Distribua todas as cartas igualmente. Remova cartas baixas para distribuições iguais.

Jogabilidade

1. **Passo 1:** Cada jogador passa 3 cartas para a esquerda antes do início da jogada.
2. **Passo 2:** O jogador com o 2 de Paus abre a primeira vada.
3. **Passo 3:** Siga o naipe se possível. A carta mais alta do naipe aberto ganha. Sem trunfos.
4. **Passo 4:** Copas não podem ser abertas até que uma tenha sido 'quebrada' (descartada em outra vada).

Pontuação

- Cada copas = 1 ponto de penalidade.
- Rainha de Espadas (Rickety Kate) = 13 pontos de penalidade.
- Correr a mesa (pegar todas as copas + Kate) = 0 pontos, os outros recebem 26 cada.

Variações

- **Sem Passe:** Pule a fase de troca de cartas para uma jogada mais simples.
- **Carta Bônus:** O Valete de Ouros vale -10 pontos (bônus).

Dicas e Estratégias

- Passe espadas e copas altas para evitar ficar preso com penalidades.
- Esvazie um naipe cedo para ter flexibilidade de descarte.
- Fique atento a jogadores tentando correr a mesa.

Dicas e estratégia

Passe espadas perigosas e crie vazios de naipe. Se alguém estiver correndo a mesa, pare-o pegando uma copas você mesmo.

A troca de cartas é a decisão mais impactante. Livrar-se de espadas altas protege você da Kate.