

Red Dog

2-8 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

Aposte que uma terceira carta terá valor entre as duas cartas distribuídas.

PREPARAÇÃO

- 1 ou mais jogadores contra o distribuidor.
- Baralho padrão de 52 cartas.
- Faça uma aposta antes de as cartas serem distribuídas.

PONTUAÇÃO

- Diferença 1 paga 5:1, diferença 2 paga 4:1, diferença 3 paga 2:1, diferença 4+ paga 1:1.
- Trinca num par paga 11:1.

Dica: Aumente apenas com diferenças de 7 ou mais — qualquer coisa menor favorece fortemente a casa.

NA SUA VEZ

- O distribuidor distribui duas cartas viradas para cima e determina a diferença.
- Cartas consecutivas empatam; pares tiram uma terceira carta para possível trinca.
- Se houver diferença, escolha aumentar ou manter.
- A terceira carta é distribuída; se estiver entre as duas, você vence.

Red Dog, também conhecido como Red Dog Poker ou Acey-Deucey, é um jogo bancário de cassino em que os jogadores apostam se uma terceira carta terá valor entre duas cartas distribuídas inicialmente. Quanto maior a diferença entre as duas cartas, melhores as chances para o jogador. É um jogo simples e rápido, inteiramente baseado em sorte.

Objetivo

Aposte que uma terceira carta distribuída terá valor entre os valores das duas cartas distribuídas anteriormente.

Preparação

1. **Jogadores:** 1 ou mais jogadores contra o distribuidor.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas (alguns cassinos usam múltiplos baralhos).
3. **Aposta:** Cada jogador faz uma aposta antes de as cartas serem distribuídas.

Como Jogar

1. **Dois cartas distribuídas:** O distribuidor coloca duas cartas viradas para cima na mesa.
2. **Diferença determinada:** A diferença é o número de valores de carta entre as duas cartas. Por exemplo, um 4 e um 9 têm diferença de 4 (5, 6, 7, 8).
3. **Cartas consecutivas:** Se as duas cartas forem consecutivas (por exemplo, 7 e 8), a mão empata e as apostas são devolvidas.
4. **Par:** Se as duas cartas formarem um par, uma terceira carta é distribuída imediatamente. Se formar trinca, o jogador vence 11:1. Caso contrário, a mão empata.
5. **Opção de aumento:** Se houver diferença, o jogador pode aumentar fazendo uma aposta adicional até o valor da aposta original.
6. **Terceira carta:** O distribuidor tira uma terceira carta. Se ela estiver entre as duas cartas em valor, o jogador vence. Caso contrário, o jogador perde.

Pontuação

- **Diferença de 1:** Paga 5:1.
- **Diferença de 2:** Paga 4:1.
- **Diferença de 3:** Paga 2:1.
- **Diferença de 4 ou mais:** Paga 1:1 (um para um).
- **Trinca:** Paga 11:1.

Variações

- **Múltiplos baralhos:** Alguns cassinos usam múltiplos baralhos, o que altera ligeiramente as probabilidades e a vantagem da casa.
- **Acey-Deucey caseiro:** Os jogadores contribuem para um pote e apostam se sua carta cair entre duas cartas distribuídas, com o pote crescendo quando os jogadores erram.

Dicas e Estratégias

- Aumente apenas quando a diferença for 7 ou maior, pois é quando as probabilidades ficam a seu favor.
- A vantagem da casa varia conforme a diferença — diferenças menores favorecem fortemente a casa.
- O Red Dog é um jogo de alta variância; estabeleça limites rígidos de ganhos e perdas antes de jogar.

Dicas e estratégia

Aumente sua aposta apenas quando a diferença entre as duas cartas for 7 ou maior, pois diferenças menores dão à casa uma vantagem significativa.

A matemática é direta: com uma diferença de 7 ou mais, a probabilidade da terceira carta cair entre as duas ultrapassa 50%, tornando o aumento lucrativo.