

# Quadrille

4 jogadores

40 cartas

Dificuldade: Difícil

Duração: Média

Como declarante, vencer a maioria das vazas com ou sem um aliado secreto.

## PREPARAÇÃO

- 4 jogadores usam um baralho de 40 cartas (sem 8s, 9s e 10s).
- Distribua 10 cartas para cada jogador.
- Os jogadores dão lances pelo direito de nomear o trunfo.

## PONTUAÇÃO

- Lance bem-sucedido: o declarante recebe de cada adversário.
- Lance fracassado: o declarante paga a cada adversário.
- Vole (todas as 10 vazas) rende um bônus substancial.

*Dica: Ao chamar um Rei, escolha um naipe no qual você tenha cartas de apoio para auxiliar seu aliado secreto.*

## NA SUA VEZ

- O declarante nomeia o trunfo e pode chamar um Rei para ganhar um aliado secreto.
- Siga o naipe aberto quando possível.
- O declarante vence se seu lado ganhar vazas suficientes.

Quadrille é um elegante jogo de vazas para quatro jogadores que evoluiu do jogo espanhol Ombre. Tornou-se o jogo de cartas dominante na sociedade europeia refinada durante meados do século XVIII, valorizado por seu elaborado sistema de lances e dinâmicas de parceria.

## Objetivo

Como declarante, vencer pelo menos a maioria das vazas. Os demais jogadores cooperam para impedir isso, embora as alianças mudem a cada rodada com base nos lances.

## Preparação

1. **Jogadores:** 4 jogadores.
2. **Baralho:** Um baralho de 40 cartas, com os 8s, 9s e 10s removidos de um baralho padrão.
3. **Distribuição:** Cada jogador recebe 10 cartas.
4. **Lances:** Os jogadores dão lances pelo direito de nomear o trunfo e jogar como declarante.

## Como Jogar

1. **Escolha do trunfo:** O vencedor do lance nomeia o naipe de trunfo da rodada.
2. **Chamada de Rei:** O declarante pode chamar um Rei específico; quem o tiver torna-se seu aliado secreto nessa mão.
3. **Jogo de vazas:** As regras padrão de vazas se aplicam. Os jogadores devem seguir o naipe aberto quando possível.
4. **Resolução:** O declarante vence se ele e seu aliado (se houver) conquistarem vazas suficientes.

## Pontuação

- **Lance bem-sucedido:** O declarante recebe pagamento de cada adversário.
- **Lance fracassado:** O declarante paga a cada adversário.
- **Vole:** Vencer todas as dez vazas rende um bônus substancial.

## Variações

- **Mediateur:** Uma variante que introduziu níveis adicionais de lance e pontuação mais complexa.
- **Quintille:** Uma adaptação para cinco jogadores com distribuição e lances modificados.

## Dicas e Estratégias

---

- Ao chamar um Rei, escolha um naipe no qual você tenha várias cartas de apoio para poder auxiliar seu aliado secreto.
- Preste atenção a qual jogador parece estar ajudando o declarante para identificar a parceria oculta.

## Dicas e estratégia

---

Dominar a arte de chamar o Rei certo é essencial. Escolha um naipe cujas cartas complementem o Rei do aliado potencial e observe os padrões de jogo dos adversários para descobrir as parcerias ocultas.

Identificar o aliado secreto rapidamente dá aos defensores uma enorme vantagem. Fique atento a pistas sutis, como os naipes que um jogador lidera e as vazas que ele parece ansioso para vencer.