

Pirâmide Solitaire

1 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

Remover todas as cartas da pirâmide com pares que somem 13.

PREPARAÇÃO

- 28 cartas em pirâmide de 7 fileiras.
- 24 no stock.

PONTUAÇÃO

- Pirâmide zerada = vitória.

Dica: Remova Reis assim que ficarem acessíveis — eles não fazem par com nada e ocupam espaço valioso.

NA SUA VEZ

- Remova pares de cartas acessíveis que somem 13.
- Reis são removidos sozinhos.
- Vire 1 do stock quando não houver mais pares disponíveis.

Pirâmide usa 52 cartas dispostas em pirâmide de 7 fileiras. O jogador remove pares de cartas acessíveis (não cobertas) que somem 13. Reis são removidos sozinhos.

Jogadores

1 jogador

Baralho

Baralho padrão de 52 cartas

1. **Players:** 1 player.
2. **Deck:** Standard 52-card deck.
3. **Pyramid:** Deal 28 cards in 7 overlapping rows forming a pyramid (1 card on top, 7 on bottom).
4. **Stock:** Remaining 24 cards form the draw pile.

Objetivo

Remover todas as 28 cartas da pirâmide emparelhando cartas que somem 13.

- **King:** 13 (removed alone, no pair needed).
- **Queen:** 12, **Jack:** 11, **10-Ace:** Face value (Ace = 1).
- **Valid Pairs:** Q+A, J+2, 10+3, 9+4, 8+5, 7+6.

Valores para Soma 13

1. As + Rainha (1+12)
2. 2 + Valete (2+11)
3. 3 + 10
4. 4 + 9
5. 5 + 8
6. 6 + 7
7. Rei = 13 (remove sozinho)

Preparação

1. Distribua 28 cartas em pirâmide de 7 fileiras (1+2+3+4+5+6+7).
2. 24 cartas restantes formam o stock.
3. Apenas cartas não cobertas (última fileira visível) podem ser jogadas.

Dicas e estratégia

Priorize remover cartas que desbloqueiam mais combinações. Não remova pares que poderiam ser necessários para desbloquear cartas críticas.

Mapeie as cartas bloqueadas antes de começar. Identificar quais cartas são necessárias para desbloquear a pirâmide superior é crucial.