

Pusoy Dos

4 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

Ser o primeiro a jogar todas as 13 cartas da sua mão.

PREPARAÇÃO

- 4 jogadores, baralho padrão de 52 cartas, distribua 13 cartas para cada.
- Cartas classificam de 3 (baixo) a 2 (alto). Naipes: Ouros < Copas < Espadas < Paus.
- O jogador com o 3 de Ouros abre primeiro.

PONTUAÇÃO

- Primeiro a sair vence. Jogadores restantes penalizados em 1 pt por carta restante.
- 10-12 cartas restantes: penalidade dobrada. 13 cartas restantes: penalidade triplicada.

Dica: Planeje sua mão desde o início. Controle a abertura para se livrar das cartas mais fracas.

NA SUA VEZ

- Jogue uma carta individual, par, trinca ou mão de poker de cinco cartas.
- Deve superar a jogada anterior do mesmo tipo, ou passar.
- Quando todos passam, abra com qualquer nova combinação.

Pusoy Dos é um popular jogo filipino de cartas de escalada derivado do Big Two (Dai Di). Quatro jogadores competem para ser o primeiro a se livrar de todas as cartas jogando combinações cada vez mais poderosas. O 2 de Ouros é a carta mais fraca, enquanto o 2 de Paus é a carta individual mais forte. O jogo recompensa planejamento de mão, timing e leitura das cartas restantes dos oponentes.

Objetivo

Ser o primeiro jogador a jogar todas as suas 13 cartas liderando ou superando as combinações dos oponentes.

Preparação

1. **Jogadores:** Exatamente 4 jogadores.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas.
3. **Distribuição:** Distribua todas as 52 cartas igualmente, dando 13 cartas para cada jogador.
4. **Jogador inicial:** O jogador com o 3 de Ouros (carta mais baixa) abre a primeira rodada. Nas rodadas seguintes, o vencedor da rodada anterior abre.

Jogabilidade

1. **Classificação das cartas:** As cartas vão de 3 (mais baixa) a 2 (mais alta). Dentro do mesmo valor, os naipes classificam: Ouros (mais baixo), Copas, Espadas, Paus (mais alto).
2. **Abrindo:** O jogador que abre pode jogar uma carta individual, um par, uma trinca ou uma mão de poker de cinco cartas.
3. **Seguindo:** Os jogadores seguintes devem jogar o mesmo tipo de combinação com um valor mais alto, ou passar.
4. **Mãos de cinco cartas:** Combinações válidas de cinco cartas classificam da mais baixa para a mais alta: Sequência, Flush, Full House, Quadra (com acompanhante) e Straight Flush.
5. **Passando:** Um jogador que passar não pode jogar novamente até uma nova abertura.
6. **Nova abertura:** Quando todos os outros jogadores passam, o último jogador que jogou abre a próxima combinação.
7. **Regra da primeira rodada:** A primeira combinação do jogo deve incluir o 3 de Ouros.

Pontuação

- O primeiro jogador a esvaziar a mão vence a rodada.
- Os jogadores restantes são penalizados com base nas cartas restantes: cada carta restante = 1 ponto.
- Se um jogador tiver 10-12 cartas restantes, a penalidade dobra. Com todas as 13 cartas restantes, a penalidade triplica.
- Algumas variantes pagam ao vencedor diretamente com base nas cartas restantes dos oponentes.

Variantes

- **Big Two Padrão:** A versão internacional com classificação de naipes ligeiramente diferente (Espadas é o mais alto em vez de Paus).
- **Pusoy (Poker Chinês):** Um jogo completamente diferente, onde os jogadores arranjam 13 cartas em três mãos de poker. Frequentemente confundido com Pusoy Dos.
- **Sem mãos de cinco cartas:** Uma versão simplificada permitindo apenas cartas individuais, pares e trincas.

Dicas e Estratégias

- Planeje sua mão desde o início: identifique quais combinações você vai jogar e em qual ordem.
- Controle a abertura vencendo rodadas com combinações fortes, depois abra com suas cartas fracas.
- Guarde seus 2s e pares altos para o final do jogo quando os oponentes estiverem com poucas cartas.

Dicas e estratégia

Planeje toda a sua mão antes de jogar a primeira carta. Use combinações fortes para tomar a abertura e depois se livre das cartas fracas. Guarde seus 2s para as jogadas finais quando os oponentes não puderem contra-atacar.

O planejamento da mão na distribuição é tudo no Pusoy Dos. Jogadores fortes dividem mentalmente suas 13 cartas em uma sequência ideal de jogadas antes da primeira carta ser colocada. Controlar a abertura é crucial, pois permite ditar o tipo de combinação e se livrar das cartas mais fracas.